

Aplikacja LEGO® Education SPIKE™

Aplikacja LEGO® Education SPIKE™ zawierająca pełne lekcje, instrukcje budowania oraz edytor kodu (bloki ikon, bloki słów, Python) jest dostępna do pobrania pod poniższym linkiem, w wersji na komputery z systemami Windows 10, Windows 11 oraz MacOS:

<https://education.lego.com/pl-pl/downloads/spike-app/software/>

Aplikacja w wersji na tablety z systemem Android 8.0 lub nowszym jest dostępna pod linkiem:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lego.education.spikenext>

Wersja na urządzenia Apple iPad jest dostępna pod linkiem:

<https://apps.apple.com/us/app/spike-lego-education/id6443545905>

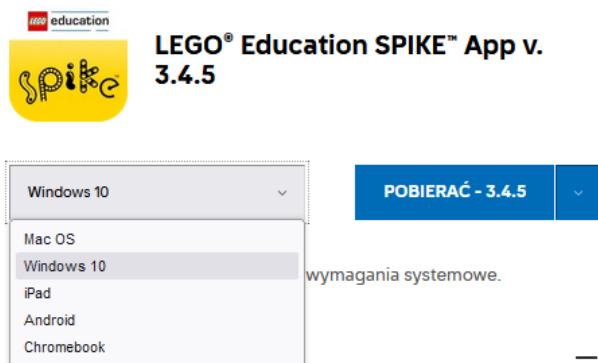
Wersja przeglądarkowa, działająca z przeglądarkami opartymi na silniku Chromium, dostępna jest pod linkiem:

<https://spike.legoeducation.com/>

Instalacja aplikacji LEGO® Education SPIKE™

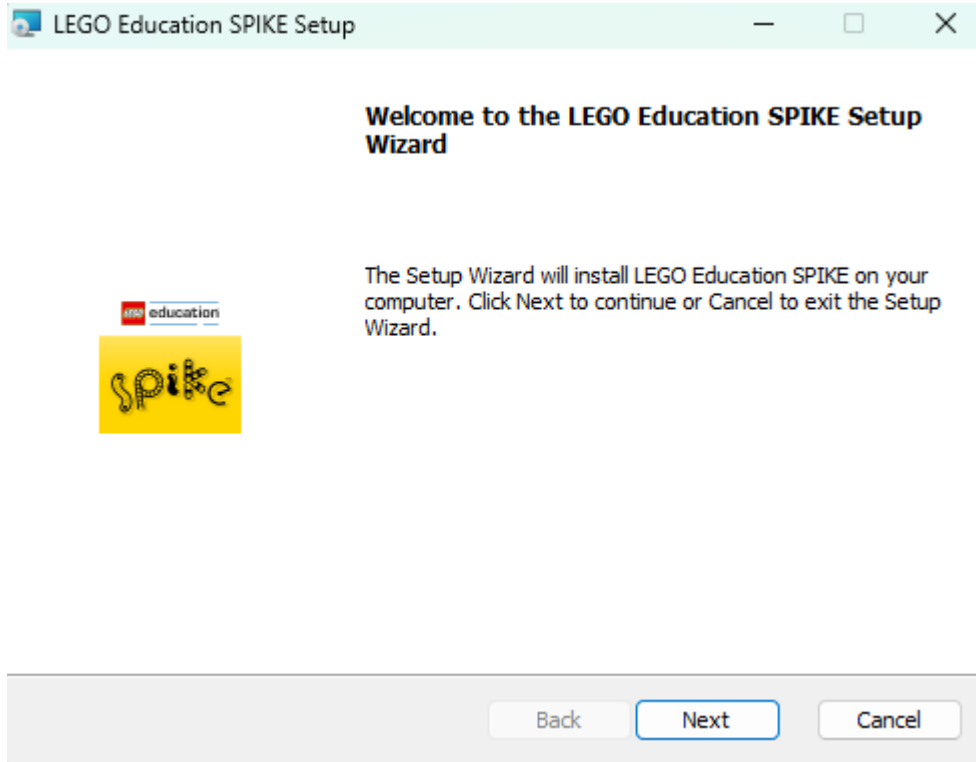
Wersja na komputery PC

1. Przejdź do strony pobierania instalatora aplikacji: <https://education.lego.com/pl-pl/downloads/spike-app/software/>
2. Z rozwijanej listy wybierz „Windows 10”, a następnie kliknij na „Pobierać”



3. Po pobraniu, uruchom plik instalacyjny .msi

4. W pierwszym oknie instalatora kliknij „Next”, aby rozpocząć instalację



5. W trakcie instalacji może pojawić się prośba o zezwolenie na wprowadzenie zmian w systemie – kliknij „Tak”
6. Po zakończeniu instalacji kliknij „Finish”
7. Aplikacja zostanie automatycznie uruchomiona po zakończeniu pracy instalatora.
8. Aplikacja zawiera scenariusze lekcji wraz z instrukcjami oraz edytor kodu.
9. Po zainstalowaniu może być konieczne pobranie modułów ze scenariuszami i instrukcjami. W tym celu przejdź w aplikacji do zakładki Ustawienia -> Ogólne i kliknij „POBIERZ WSZYSTKIE PLANY ZAJĘĆ”

Aplikacja BrickLink Studio 2.0

Aplikacja BrickLink Studio 2.0 pozwala na tworzenie trójwymiarowych modeli w oparciu o elementy wybranych zestawów LEGO®. Program dostępny jest do pobrania pod linkiem:

<https://www.bricklink.com/v3/studio/download.page>

Instalacja Aplikacji BrickLink Studio 2.0

1. Przejdź do strony pobierania programu i kliknij „Download Studio for Windows”.
<https://www.bricklink.com/v3/studio/download.page>
2. Uruchom plik instalacyjny Studio+2.0.exe
3. Przeczytaj postanowienia umowy licencyjnej, zaznacz „I accept the agreement” i kliknij „Next”
4. W kolejnym kroku możesz wskazać ścieżkę instalacji. Jeżeli chcesz pozostawić ją domyślną, kliknij „Next”
5. Zaznacz „Create a desktop shortcut” jeżeli chcesz utworzyć na pulpicie systemu skrót do uruchomienia programu. Kliknij „Next”
6. Kliknij „Install”
7. Poczekaj aż instalator zakończy kopiowanie plików.
8. Po zakończeniu instalacji należy ponownie uruchomić komputer. Po wybraniu opcji „Yes, restart the computer now”, instalator wykona to automatycznie, po kliknięciu „Finish”. W przeciwnym razie należy uruchomić ponownie komputer samemu, przed pierwszym uruchomieniem aplikacji Studio 2.0.