

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – przedszkole – pakiet podstawowy

Cel: Wprowadzenie do codziennej pracy przedszkola narzędzi cyfrowych wspierających rozwój emocjonalny, społeczny i językowy dzieci



Wartość brutto pakietu: **18 750 PLN**

Kod: ZEST6349

Oszczędność
150,40 zł

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	ZEST6379	Laptop Lenovo Thinkbook 16 G8 Intel Core U5 225U 16GB 512GB Win11 Pro i mysz bezprzewodowa	3	Laptop Lenovo Thinkbook 16 G8 Intel Core U5 225U 16GB 512GB Win11 Pro Specyfikacja techniczna: • procesor: Intel® Core® Ultra 5 225U, 12 rdzeni / 14 wątków, • grafika: zintegrowana karta graficzna Intel® Graphics, • chipset: Intel® SoC, • pamięć RAM: 1 x 16 GB UDIMM DDR5- 5600, • gniazda pamięci: dwa gniazda DDR5 SO-DIMM, obsługa trybu dwukanałowego, • pamięć masowa: 512 GB M.2 2242 SSD PCIe® NVMe® 4.0 x 4, • układ audio: Wysokiej rozdzielczości dźwięk (HD Audio), kodek Realtek® (ALC3287), • głośniki: Głośniki stereo, 2 x 2 W, z technologią Dolby Audio™, • mikrofony: Podwójny mikrofon kierunkowy z inteligentnym systemem redukcji szumów, • kamera: FHD 1080 p, • bateria: 3-ogniowa, 45 Wh, • łączność bezprzewodowa + Bluetooth: Intel® Wi-Fi® 6 AX201, 802.11ax 2 x 2 + Bluetooth 5.2, • Wymiary (szer. x gł. x wys.): 356 x 253,5 x 17,5 mm, • Waga: Około 1.7 kg, • Wykonanie: Góra – Aluminium, Dół – PC-ABS. Porty: • USB-C® (USB 10 Gb/s) z obsługą Power Delivery 3.0 i DisplayPort 1.4, • USB-A (USB 5 Gb/s) z funkcją Always On (ładowanie przy wyłączonym laptopie), • HDMI®; • Thunderbolt™ 4, • złącze combo słuchawkowo-mikrofonowe (3,5 mm), • czytnik kart SD, • USB-A (USB 5 Gb/s), • Ethernet (RJ-45), • gniazdo zabezpieczeń Kensington® Nano Security Slot™	

				ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy. Dane techniczne: Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m	
2	085798	Tablet Lenovo Idea Tab Pro 12,7 cali	1	Lenovo Idea Tab Pro Specyfikacja techniczna • Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) • Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5 • Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana) • Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) • Przekątna wyświetlacza: 12.7" • Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K) • Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz • Multi-touch: 10-punktowy • Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® • Mikrofony: podwójne • Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową • Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa) • Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.) • Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo • Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) • Obudowa: metalowa • Wymiary: 29,1 x 18,9 x 0,69 mm (bez wystającego aparatu) • Waga: ok. 620 g • System operacyjny: Android 14 lub nowszy • Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych: zintegrowany z przyciskiem zasilania	

3	031060	Cyfrowe zasoby - Akademia Emocji Hey Feelings	1	Akademia Emocji Hey Feelings to interaktywne gry planszowe połączone z kompleksowym programem nauczania dla przedszkoli i szkół (4-9 lat). W angażującej formule "czytaj-graj-rozmawiaj" dzieci uczą się rozpoznawać i nazywać emocje, ćwiczą empatię, komunikację oraz współpracę. Program pomaga też wzmacniać relacje dziecko-nauczyciel-rodzic, dzięki aktywnościom do wykorzystania również w domu. Zawartość zestawu: • 2 książko-planszówki obejmujące 6 Światów Emocji: 0 Książka 1: Strach, Niepokój, Gniew, 0 Książka 2: Empatia, Nuda, Miłość, • 258 drukowanych kart z pytaniami i zadaniami + dodatkowe karty ADHD i ASD, • 10 drewnianych pionków (kolorowe łapki), • 50 "kryształów emocji", • 2 woreczki na diamenty • pudełko z magnetycznym zamknięciem, organizer, etui na książki, • unikalna drewniana kostka (z dodatkowym symbolem zamiast klasycznego "1"), • drukowana instrukcja • 2 duże pluszowe maskotki (ok. 35 cm) przedstawiające bohaterów gry: Filly (kotek) i Dilly (piesek) oraz pluszowa kostka Platforma Akademii Emocji + szkolenie + materiały cyfrowe. Cyfrowa wersja Akademii Emocji na duży ekran (TV/projektor/tablica interaktywna Na platformie znajdziesz: • 6 interaktywnych gier planszowych: Strach, Niepokój, Nuda, Złość, Miłość, Empatia (animowane plansze i karty). • Przewodnik wdrożeniowy dla nauczyciela. • Materiały dla nauczycieli: kolorowanki do druku, czytanki i animacje, plakaty, dyplomy. • Poradniki dla rodziców do pracy w domu. Wdrożenie: ok. 45 minut. Języki: polski i angielski. Licencja: bezterminowa, do 10 stanowisk na placówkę.	
4	199339	Zabawy z głoskami	1	Innowacyjny program multimedialny, który zamienia często żmudną terapię logopedyczną w fascynującą przygodę. Dzięki interaktywnym ćwiczeniom dzieci uczą się poprawnej artykulacji w formie zabawy, co znacząco zwiększa ich motywację i zaangażowanie. Charakterystyka programu: • Indywidualne podejście do każdego dziecka • Kompleksowa terapia aż 13 trudnych głosek • Systematyczne i logiczne ćwiczenia • Skuteczność w różnych sytuacjach komunikacyjnych • Stopniowanie trudności – pozwala na indywidualne tempo pracy i uniknięcie frustracji dziecka. • Multimedialny charakter – interaktywne ćwiczenia są atrakcyjniejsze niż tradycyjne karty obrazkowe czy papierowe materiały. • Zabawa zamiast nudy – forma gry i kolorowa oprawa graficzna podnoszą zaangażowanie i sprawiają, że dzieci chętnie wracają do ćwiczeń. • Praktyczne zastosowanie – efekty pracy szybko przekładają się na poprawę komunikacji dziecka w domu, przedszkolu czy szkole. • Oszczędność czasu terapeuty – gotowe zestawy ćwiczeń ułatwiają planowanie zajęć i skracają przygotowania. • licencja bezterminowa na 3 stanowiska • wymagania systemowe: Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB	

4	199165	Akademia Bambika - pakiet MED	1	Akademia Bambika to multimedialny program edukacyjno-terapeutyczny przeznaczony dla dzieci w wieku od 5 do 8 lat. Program wspomaga proces ogólnego kształcenia: rozwija podstawowe umiejętności edukacyjne oraz stymuluje funkcje poznawcze – spostrzeganie wzrokowe i słuchowe, myślenie i mowę. Umożliwia również doskonalenie koncentracji, pamięci, samodzielnego myślenia, rozwiązywania problemów, wyrażania emocji oraz kompetencji społecznych. Poszerza wiedzę dziecka w zakresie zasad bezpieczeństwa, higieny, zdrowia i dobrego zachowania. Dołączone karty pracy pozwalają dodatkowo ćwiczyć grafomotorykę, koordynację wzrokowo-ruchową i orientację przestrzenną. W skład zestawu wchodzi: • klucz dostępowy, • naklejki, • książeczka postępow dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii. Minimalne wymagania systemowe: 1. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB 2. Windows 10 i wyższy 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 512 MB, Karta dźwiękowa Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska. UWAGA: Słuchawki dołączone gratis jako element zestawu.	
	199164	Akademia Bambika. Plac zabaw MED	1	Akademia Bambika. Plac zabaw - to multimedialny program edukacyjno-terapeutyczny przeznaczony dla dzieci w wieku od 5 do 8 lat. Plac zabaw to miejsce, w którym dzieci doskonalą umiejętności wyrażania emocji oraz umiejętności społeczne, a także przypominają sobie o zasadach tzw. dobrego zachowania. Moduł zawiera 48 zadań, podzielonych tematycznie według elementów placu zabaw: • Trampolina – zestaw ćwiczeń rozwijających umiejętność rozpoznawania, nazywania i wyrażania różnych emocji. • Drabinka – zadania przypominające o zasadach dobrego zachowania i współdziałania w grupie. • Ścianka wspinaczkowa – aktywności związane z nauką przestrzegania zasad bezpieczeństwa. • Piaskownica – zadania podkreślające znaczenie higieny i dbania o zdrowie. Można je wykorzystywać w pracy terapeutycznej z uczniami przejawiającymi różnorodne zaburzenia emocjonalne, w przebiegu ADHD, autyzmu, zespołu Aspergera itd. Wymagania systemowe: 1. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB 2. Windows 10 i wyższy 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 512 MB, Karta dźwiękowa Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska.	