

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – przedszkole – pakiet podstawowy

Cel: Ułatwienie codziennej pracy przedszkola dzięki połączeniu sprzętu z programami multimedialnymi do zajęć edukacyjnych i wspierających.



Wartość brutto pakietu: **18 750 PLN**

Kod: ZEST6348

Oszczędność
169,00 zł

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	ZEST6305	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB i mysz bezprzewodowa	2	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB Laptop, który oferuje wydajność, wielowarstwowe zabezpieczenia oraz wytrzymałość w konstrukcji, którą można łatwo rozbudować. Dzięki najnowszemu procesorowi AMD i baterii o długiej żywotności, komputer jest doskonale przystosowany do długich, wymagających zadań. System operacyjny: Windows 11 EDU Rodzaj procesora: Procesor AMD Ryzen™ 5 Procesor: Procesor AMD Ryzen™ 5 7535U (maks. 4,5 GHz w trybie Boost, 16 MB pamięci podręcznej L3, 6 rdzeni, 12 wątków) Pamięć: 16 GB pamięci DDR5-4800 MT/s (1 × 16 GB) Gniazda pamięci: 2 gniazda SODIMM Dysk: 512 GB Karta graficzna (zintegrowana): Karta graficzna AMD Radeon™ 660M Wyświetlacz: Ekran WUXGA (1920 × 1200) IPS o przekątnej 40,6 cm (16"), z powłoką antyrefleksyjną, 300 nitów, 45% NTSC Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 40,6 cm (16") Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 16" Karta dźwiękowa: Dźwięk od Poly Studio, dwa głośniki stereo z oddzielnymi wzmacniaczami, wbudowany układ dwóch mikrofonów Klawiatura: Odporna na zalanie klawiatura z opcjonalnym podświetleniem i klawiszami DuraKey Urządzenie wskazujące: Clickpad z obsługą gestów wielopunktowych Porty: 2 porty USB-C® o przepustowości 10 Gb/s (zasilanie przez USB, DisplayPort™ 1.4); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (zasilanie z USB); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (z funkcją ładowania); 1 port HDMI 2.1; 1 gniazdo combo jack (słuchawki/mikrofon) stereo; 1 gniazdo RJ-45 (Przewód HDMI jest sprzedawany osobno) Karta sieci bezprzewodowej MediaTek Wi-Fi 6E RZ616 (2x2) z modułem Bluetooth® 5.3 Zasilanie: Zasilacz USB Type-C™ 65 W Typ akumulatora: 3-ogniowy akumulator litowo-jonowy HP Long Life, 56 Wh	

				ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy. Dane techniczne: Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m	
2	085798	Tablet Lenovo Idea Tab Pro 12,7 cali	2	Lenovo Idea Tab Pro Specyfikacja techniczna • Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) • Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5 • Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana) • Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) • Przekątna wyświetlacza: 12.7" • Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K) • Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz • Multi-touch: 10-punktowy • Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® • Mikrofony: podwójne • Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową • Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa) • Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.) • Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo • Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) • Obudowa: metalowa • Wymiary: 29,1 x 18,9 x 0,69 mm (bez wystającego aparatu) • Waga: ok. 620 g • System operacyjny: Android 14 lub nowszy • Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych: zintegrowany z przyciskiem zasilania	

3	199165	Akademia Bambika - pakiet MED	1	Akademia Bambika to multimedialny program edukacyjno-terapeutyczny przeznaczony dla dzieci w wieku od 5 do 8 lat. Program wspomaga proces ogólnego kształcenia: rozwija podstawowe umiejętności edukacyjne oraz stymuluje funkcje poznawcze – spostrzeganie wzrokowe i słuchowe, myślenie i mowę. Umożliwia również doskonalenie koncentracji, pamięci, samodzielnego myślenia, rozwiązywania problemów, wyrażania emocji oraz kompetencji społecznych. Poszerza wiedzę dziecka w zakresie zasad bezpieczeństwa, higieny, zdrowia i dobrego zachowania. Dołączone karty pracy pozwalają dodatkowo ćwiczyć grafomotorykę, koordynację wzrokowo-ruchową i orientację przestrzenną. W skład zestawu wchodzi: • klucz dostępowy, • naklejki, • książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii. Minimalne wymagania systemowe: 1. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB 2. Windows 10 i wyższy 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 512 MB, Karta dźwiękowa Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska. UWAGA: Słuchawki dołączone gratis jako element zestawu.	
4	199379	SłuchKids - program multimedialny - MED.	1	Program SłuchKids to innowacyjny trening słuchowy stworzony z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Jego celem jest usprawnienie funkcji słuchowych oraz wspieranie prawidłowego rozwoju mowy i umiejętności czytania i pisania. Program zawiera 53 ćwiczenia, które koncentrują się na kluczowych obszarach, takich jak: 1. Uwaga słuchowa i pamięć słuchowa. 2. Różnicowanie cech dźwięków niewerbalnych (natężenie, wysokość, tempo, czas trwania). 3. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej częstotliwości. 4. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej długości 5. Spostrzeganie głosek w nagłosie i wygłosie wyrazów. 6. Różnicowanie głosek w wyrazach, np. [ś/si -s-sz, k-g, b-p itp.] 7. Różnicowanie paronimów. 8. Rozumienie mowy – dopasowywanie obrazków do usłyszonej treści. 9. Rozumienie mowy w tle akustycznym [słowa i zdania]. Program SłuchKids można realizować w różnych warunkach, co czyni go elastycznym i dostosowanym do potrzeb dzieci. Do programu SłuchKids zalecany jest zakup słuchawek 085787 (sprzedawane osobno).	
				WYMAGANIA: • Urządzenie ze stałym dostępem do internetu – aplikacja działa wyłącznie online. • Obsługiwana przeglądarka internetowa – zaleca się najnowsze wersje przeglądarek, takich jak Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari. • Słuchawki – wymagane do korzystania z funkcji audio w wybranych ćwiczeniach. Przed rozpoczęciem korzystania z aplikacji, należy upewnić się, że urządzenie spełnia powyższe wymagania. Licencja bezterminowa na 1 użytkownika.	

5	199339	Zabawy z głoskami	1	Innowacyjny program multimedialny, który zamienia często żmudną terapię logopedyczną w fascynującą przygodę. Dzięki interaktywnym ćwiczeniom dzieci uczą się poprawnej artykulacji w formie zabawy, co znacząco zwiększa ich motywację i zaangażowanie. Charakterystyka programu: • Indywidualne podejście do każdego dziecka • Kompleksowa terapia aż 13 trudnych głosek • Systematyczne i logiczne ćwiczenia • Skuteczność w różnych sytuacjach komunikacyjnych • Stopniowanie trudności – pozwala na indywidualne tempo pracy i uniknięcie frustracji dziecka. • Multimedialny charakter – interaktywne ćwiczenia są atrakcyjniejsze niż tradycyjne karty obrazkowe czy papierowe materiały. • Zabawa zamiast nudy – forma gry i kolorowa oprawa graficzna podnoszą zaangażowanie i sprawiają, że dzieci chętnie wracają do ćwiczeń. • Praktyczne zastosowanie – efekty pracy szybko przekładają się na poprawę komunikacji dziecka w domu, przedszkolu czy szkole. • Oszczędność czasu terapeuty – gotowe zestawy ćwiczeń ułatwiają planowanie zajęć i skracają przygotowania. • licencja bezterminowa na 3 stanowiska • wymagania systemowe: Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB	
6	135256	JumboEdu - wersja 3-stanowiskowa	1	JumboEdu to innowacyjny, interaktywny program edukacyjny zaprojektowany specjalnie dla dzieci w wieku przedszkolnym/wczesnoszkolnym. JumboEdu to aż 1200 starannie zaprojektowanych interaktywnych plansz posegregowanych w 4 pory roku, każda z nich zawiera 6 kategorii po 50 plansz dzięki którym dzieci ćwiczą: 1. myślenie logiczne, 2. myślenie przyczynowo – skutkowe, 3. myślenie symboliczne, 4. tworzenie sekwencji, 5. wykluczanie elementów ze zbioru, 6. wnioskowanie, 7. pamięć, 8. refleks, 9. myślenie przez analogię, 10. koncentrację uwagi, 11. percepcję wzrokową, 12. percepcję słuchową, 13. klasyfikowanie, 14. sprawność grafomotoryczną, 15. wyobraźnię, 16. orientację w schemacie ciała i przestrzeni, 17. umiejętności matematyczne – przeliczanie, tworzenie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, porównywanie zbiorów, 18. czytanie, 19. sprawność manualną i grafomotoryczną, 20. oraz rozwijają zasób słownictwa, wiedzę ogólną i kompetencje społeczno – emocjonalne. Nasz nowoczesny program został dostosowany do podstawy programowej wychowania szkolnego oraz przedszkolnego. Program zawiera 2 rodzaje plansz: 1. Interaktywne plansze statyczne – wymagające kreślenia, przesuwania, uzupełniania, zaznaczania, przyciskania, wpisywania, 2. Interaktywne plansze dynamiczne – wymagające interaktywnego reagowania – łapania, dotykania elementów w ruchu, dopasowywania. Licencjonowanie oraz wymagania sprzętowo-systemowe Licencja przeznaczona dla użytkownika instytucjonalnego. Typ licencji: 3 stanowisko Aplikacja w celu działania wymaga dostępu do Internetu w trybie on-line. Oprogramowanie działa poprawnie na większości urządzeń typu: • Tablety • Smartfony z systemem Android oraz IO • Komputery stacjonarne, laptopy z systemem Microsoft Windows oraz Linux • Tablice interaktywne • Monitory interaktywne	
				Wymagania oprogramowania 1. Windows Vista/7/8/10 64-bit a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Mac OS X 10.7 64-bit a. procesor dwu rdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 3. Android min. 9.0, 4. IOS min 10.3.4 a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa	