

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – szkoła podstawowa – pakiet kompleksowy

Cel: Wsparcie nauczyciela w prowadzeniu interdyscyplinarnych i projektowych zajęć z wykorzystaniem technologii cyfrowych, VR, robotyki i narzędzi STEAM.



Wartość brutto pakietu: **93 750 PLN**

Kod: ZEST6343

Oszczędność
4603,90 zł

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	585037-OVAT	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL EduSpace 65	1	poziom. Dzięki zaawansowanym funkcjom, integracji z Google Workspace i wsparciu generatywnej sztucznej inteligencji, monitor zapewnia nauczycielom więcej możliwości, oszczędzając czas i angażując uczniów w aktywne uczestnictwo w lekcjach. SPECYFIKACJA TECHNICZNA: Przekątna obrazu: 65" Wymiary: 148 x 92 x 11 cm Waga: 37 kg Matryca: VA Podświetlenie: DLED Żywotność matrycy: 50 000h Technologia matrycy: Zero bonding Twardość szkła: 9h Grubość szkła: 3,2 mm Rozdzielczość: 3840 × 2160 (4k) Współczynnik proporcji: 16:9 Jasność świecenia: 450 cd/m2 Kontrast: 5000:1 HDR: HDR 10 Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC Czujnik światła otoczenia: Tak Czas reakcji wyświetlacza: 6,5 ms Kąt widzenia H/V: 178°/178° Czujnik dotyku: podczerwień Punkty dotyku: 50 punktów Narzędzia do pisania: pisak, palec, dłoń Pisanie 2 kolory: Tak – dwa pisaki	

				Dokładność pisania: < 1 mm (ponad 90% pow.) Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm Czas reakcji pisania: 3,3 ms Pamięć ram: 8 GB Procesor: CORTEX A72x4 A53x4 Chipset: RK3576 Pojemność dysku: 256 GB System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm) WIFI: Tak / 6 Bluetooth: Tak/ BT 5.2 Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 – do 5V/3A 65W Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz) • Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowaniem) Głośniki: przód 2 x 20 W Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu) Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje – nowość Udostępnianie ekranu: Tak Obsługiwane pliki: Full Wbudowany pakiet OFFICE: Tak Obsługiwane pliki video: Full	
				FUNKCJE TABLICY Pisanie – rysik, palec dłoń: Tak Wysokość pisania: 1,5 mm Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak Autokształty: Tak Funkcja notatki: Tak Gadżety: stoper, minutnik spotlight Przybory geometryczne: TAK – linijka, ekierka, kątomierz Podział tablicy: Tak Zapis aktywnej tablicy: Tak YOUTUBE w Tablicy: Tak Własne Wideo w Tablicy: Tak Wyszukiwanie obrazów: Tak Powierzchnia ekranu monitora jest matowa, antyodbłaskowa.	
2	585104	Podstawa mobilna do monitorów interaktywnych	1	Kolor czarny. Możliwość zamontowania monitora na 3 wysokościach: 138, 147 i 156 cm. Podstawa pasuje do monitorów 65" i 75".	

3	ZEST6305	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB i mysz bezprzewodowa	10	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB Laptop, który oferuje wydajność, wielowarstwowe zabezpieczenia oraz wytrzymałość w konstrukcji, którą można łatwo rozbudować. Dzięki najnowszemu procesorowi AMD i baterii o długiej żywotności, komputer jest doskonale przystosowany do długich, wymagających zadań. System operacyjny: Windows 11 EDU Rodzaj procesora: Procesor AMD Ryzen™ 5 Procesor: Procesor AMD Ryzen™ 5 7535U (maks. 4,5 GHz w trybie Boost, 16 MB pamięci podręcznej L3, 6 rdzeni, 12 wątków) Pamięć: 16 GB pamięci DDR5-4800 MT/s (1 × 16 GB) Gniazda pamięci: 2 gniazda SODIMM Dysk: 512 GB Karta graficzna (zintegrowana): Karta graficzna AMD Radeon™ 660M Wyświetlacz: Ekran WUXGA (1920 × 1200) IPS o przekątnej 40,6 cm (16"), z powłoką antyrefleksyjną, 300 nitów, 45% NTSC Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 40,6 cm (16") Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 16" Karta dźwiękowa: Dźwięk od Poly Studio, dwa głośniki stereo z oddzielnymi wzmacniaczami, wbudowany układ dwóch mikrofonów Klawiatura: Odporna na zalanie klawiatura z opcjonalnym podświetleniem i klawiszami DuraKey Urządzenie wskazujące: Clickpad z obsługą gestów wielopunktowych Porty: 2 porty USB-C® o przepustowości 10 Gb/s (zasilanie przez USB, DisplayPort™ 1.4); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (zasilanie z USB); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (z funkcją ładowania); 1 port HDMI 2.1; 1 gniazdo combo jack (słuchawki/mikrofon) stereo; 1 gniazdo RJ-45 (Przewód HDMI jest sprzedawany osobno) Karta sieci bezprzewodowej MediaTek Wi-Fi 6E RZ616 (2×2) z modulem Bluetooth® 5.3 Zasilanie: Zasilacz USB Type-C™ 65 W Typ akumulatora: 3-ogniowy akumulator litowo-jonowy HP Long Life, 56 Wh	
				ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy. Dane techniczne: Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m	
4	031700	Mobilna szafka na laptopy 10 szt.	1	Metalowe szafki mobilne do przechowywania jednocześnie od 10 do 30 laptopów, z możliwością doładowania baterii. Wewnątrz korpusu metalowego szafki jest zamontowana listwa, która zawiera gniazda elektryczne do podłączenia ładowarek laptopów. Drzwi są zabezpieczone zamkiem kluczowym. Mobilne, łatwe do przemieszczania i bezpieczne. Kabel przyłączeniowy w zestawie (dł. 3 m). • 10 miejsc o wym. 9,6 x 34 x 47 cm na laptopy 17"	

5	031465	Zestaw: 6 x Gogle VR PICO NEO 3 z walizką ładującą	1	Zestaw edukacyjny VR – 6 × gogle PICO NEO 3 z systemem zarządzania i walizką Universal Alu Case Nowoczesny zestaw VR przeznaczony do prowadzenia zajęć dydaktycznych w szkołach, umożliwiający realizację lekcji w wirtualnej rzeczywistości z pełną kontrolą nauczyciela nad treściami wyświetlanymi w goglach uczniów. W zestawie: 1. Gogle VR PICO NEO 3 – 6 sztuk Autonomiczne gogle VR klasy edukacyjnej, niewymagające komputera ani smartfona. 2. 12 × kontrolerów (po 2 do każdego gogli). 3. PICO Business Suite – licencja bezterminowa 4. Walizka transportowa z funkcją ładowania – Universal Alu Case Solidna, aluminiowa walizka transportowa, mieści 6 zestawów gogli VR wraz z kontrolerami, zapewnia bardzo wysoki poziom ochrony sprzętu dzięki aluminiowej konstrukcji i dopasowanej piance, umożliwia integrację systemu ładowania wszystkich urządzeń jednocześnie, idealna do przechowywania, transportu oraz organizacji pracy w szkolnej pracowni VR.	
6	821226	Cyfrowe zasoby - Photon Moduł Robotyka i kodowanie	6	Moduł Robotyka i Kodowanie jest odpowiedzią na potrzebę stworzenia uniwersalnej pomocy dydaktycznej, która wesprze nauczycieli informatyki w kształtowaniu kompetencji z zakresu STREAM Zestaw stanowi kompletne narzędzie dydaktyczne i jest gotowy do działania od razu po wyjęciu z pudełka. W zależności od potrzeb można go łatwo rozbudować o kolejne roboty Photon i mikrokontrolery micro:bit. Skład zestawu: • robot Photon EDU (2 szt.), • dostęp do zestawu scenariuszy zajęć (16 szt.), • adapter USB Photon Magic Dongle (2 szt.), • BBC micro:bit v2 (2 szt.), • uchwyt na micro:bit (2 szt.), • kable zasilające, • akcesoria.	
7	199360	Cztery pory roku. Zestaw STEAM	1	Edukacyjny zestaw STEAM z zakresu przyrody został opracowany z myślą o nauczycielach przedszkolnych i wczesnoszkolnych oraz dzieciach w wieku 5-9 lat. Obejmuje 10 tematów, a każdy z nich podzielony jest na proste doświadczenia, które można wykonać za pomocą narzędzi zawartych w zestawie oraz samodzielnie znalezionych (np. podczas wspólnego spaceru z dziećmi) materiałów, takich jak liście, nasiona czy różne rodzaje gleby. Zestaw obejmujący: • propozycje 10 rozbudowanych scenariuszy zaprezentowanych w formie kart doświadczeń, • większość sprzętu i niezbędnych materiałów do wykonania zaproponowanych doświadczeń, • aplikację zawierającą grę memo z rysunkami elementów doświadczeń oraz grę polegającą na dopasowaniu nasion do odpowiednich roślin, • grę memo z ilustracjami elementów doświadczeń w wersji papierowej, • materiał metodyczny dla nauczycieli ze wskazówkami dotyczącymi eksperymentowania z uczniami, • bajkę opowiadającą o tym, czym jest eksperyment. 10 tematów z prostymi doświadczeniami: 1. ZAGUBIONA FASOLA 2. LIŚĆ PEŁEN BARWNIKÓW 3. GLEBOWE SEKRETY 4. BARWY ŚWIATŁA 5. NAPIĘCIE W WODZIE 6. DMUCHAWCE LATAWCE 7. CHMURA W BUTELCE 8. (NIE)STABILNA ZIMA 9. ZATRZYMAJ ZIMNO 10. ELEKTRYZUJĄCA ZIMA	

8	031882	Program multimedialny: Trening umiejętności społecznych (TUS) mTalent	1	Zestaw ćwiczeń interaktywnych i materiałów dodatkowych (wraz z obudową merytoryczno-metodyczną) wspierających organizację atrakcyjnych zajęć z zakresu treningu umiejętności społecznych. • Ponad 800 ekranów multimedialnych, baza kart pracy, przewodnik metodyczny i zestaw autorskich pomocy TUS. • Zestaw scenariuszy zajęć dla dwóch grup wiekowych na cały rok szkolny (3 pełne sesje spotkań TUS w ciągu roku). • Bogata baza autorskich narzędzi dla trenerów pozwalających na atrakcyjne zaplanowanie każdego zajęcia. • Dla psychologów, pedagogów, pedagogów specjalnych, trenerów umiejętności społecznych, nauczycieli i wychowawców prowadzących zajęcia wspierające rozwój kompetencji społecznych i życiowych. Dodatkowe informacje: • licencja bezterminowa na 9 stanowisk (3 online i 6 offline), • dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego mTalent, • bezpłatne aktualizacje programu.	
9	821242	Cyfrowe zasoby - Inteligentna Klasa 30 (Classwise)	1	Inteligentna Klasa to unikatowe połączenie materiałów multimedialnych, narzędzi interaktywnych oraz angażujących metod, które wspólnie pozwalają na tworzenie, prowadzenie i mierzenie efektów nowoczesnych lekcji. Nie wymaga dodatkowych kosztownych inwestycji w stanowiska komputerowe czy tablety dla uczniów. Wspiera trend ograniczający wykorzystanie prywatnych telefonów w szkole. Jedyne wymagania to komputer dla nauczyciela podłączony do rzutnika lub tablica interaktywna. Elementy Inteligentnej Klasy 1. Biblioteka gotowych lekcji 2. Kreator interaktywnych treści 3. Classpady: urządzenia dla uczniów 4. Analityka wyników nauczania 5. Stacja dokująca i centralka sterująca Zestaw zawiera: • cyfrowe materiały - dostęp do dedykowanej aplikacji z gotowymi lekcjami, kreatorem treści i analityką wyników nauczania; • 30 urządzeń dla uczniów – Classpadów; • stację dokującą (ładującą) Classpady; • centralkę sterującą, umożliwiającą sparowanie aplikacji nauczyciela z Classpadami.	