

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – szkoła podstawowa – pakiet podstawowy

Cel: Wspieranie aktywnych zajęć w szkole podstawowej poprzez wykorzystanie technologii cyfrowych, interaktywnego monitora, laptopa i robota edukacyjnego.



Wartość brutto pakietu: **37 500 PLN**

Kod: ZEST6340

Oszczędność
5255,30 zł

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	585037- OVAT	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL EduSpace 65	1	Monitor insGraf DIGITAL EduSpace to idealne rozwiązanie dla nowoczesnych szkół, które chcą wprowadzić edukację na wyższy poziom. Dzięki zaawansowanym funkcjom, integracji z Google Workspace i wsparciu generatywnej sztucznej inteligencji, monitor zapewnia nauczycielom więcej możliwości, oszczędzając czas i angażując uczniów w aktywne uczestnictwo w lekcjach. SPECYFIKACJA TECHNICZNA: Przekątna obrazu: 65" Wymiary: 148 x 92 x 11 cm Waga: 37 kg Matryca: VA Podświetlenie: DLED Żywotność matrycy: 50 000h Technologia matrycy: Zero bonding Twardość szkła: 9h Grubość szkła: 3,2 mm Rozdzielczość: 3840 x 2160 (4k) Współczynnik proporcji: 16:9 Jasność świecenia: 450 cd/m2 Kontrast: 5000:1 HDR: HDR 10 Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC Czujnik światła otoczenia: Tak Czas reakcji wyświetlacza: 6,5 ms Kąt widzenia H/V: 178°/178° Czujnik dotyku: podczerwień Punkty dotyku: 50 punktów Narzędzia do pisanie: pisak, palec, dłoń Pisanie 2 kolory: Tak – dwa pisaki	

				Dokładność pisania: < 1 mm (ponad 90% pow.) Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm Czas reakcji pisania: 3,3 ms Pamięć ram: 8 GB Procesor: CORTEX A72x4 A53x4 Chipset: RK3576 Pojemność dysku: 256 GB System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm) WIFI: Tak / 6 Bluetooth: Tak/ BT 5.2 Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 – do 5V/3A 65W Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz) • Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowaniem) Głośniki: przód 2 x 20 W Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu) Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje – nowość Udostępnianie ekranu: Tak Obsługiwane pliki: Full Wbudowany pakiet OFFICE: Tak Obsługiwane pliki video: Full
				FUNKCJE TABLICY Pisanie – rysik, palec dłoń: Tak Wysokość pisania: 1,5 mm Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak Autokształty: Tak Funkcja notatki: Tak Gadzety: stoper, minutnik spotlight Przybory geometryczne: TAK – linijka, ekierka, kątomierz Podział tablicy: Tak Zapis aktywnej tablicy: Tak YOUTUBE w Tablicy: Tak Własne Wideo w Tablicy: Tak Wyszukiwanie obrazów: Tak Powierzchnia ekranu monitora jest matowa, antyodblaskowa.

2	585104	Podstawa mobilna do monitorów interaktywnych	1	Kolor czarny. Możliwość zamontowania monitora na 3 wysokościach: 138, 147 i 156 cm. Podstawa pasuje do monitorów 65" i 75".	
3	ZEST6305	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB i mysz bezprzewodowa	1	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB Laptop, który oferuje wydajność, wielowarstwowe zabezpieczenia oraz wytrzymałość w konstrukcji, którą można łatwo rozbudować. Dzięki najnowszemu procesorowi AMD i baterii o długiej żywotności, komputer jest doskonale przystosowany do długich, wymagających zadań. System operacyjny: Windows 11 EDU Rodzaj procesora: Procesor AMD Ryzen™ 5 Procesor: Procesor AMD Ryzen™ 5 7535U (maks. 4,5 GHz w trybie Boost, 16 MB pamięci podręcznej L3, 6 rdzeni, 12 wątków) Pamięć: 16 GB pamięci DDR5-4800 MT/s (1 × 16 GB) Gniazda pamięci: 2 gniazda SODIMM Dysk: 512 GB Karta graficzna (zintegrowana): Karta graficzna AMD Radeon™ 660M Wyświetlacz: Ekran WUXGA (1920 × 1200) IPS o przekątnej 40,6 cm (16"), z powłoką antyrefleksyjną, 300 nitów, 45% NTSC Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 40,6 cm (16") Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 16" Karta dźwiękowa: Dźwięk od Poly Studio, dwa głośniki stereo z oddzielnymi wzmacniaczami, wbudowany układ dwóch mikrofonów Klawiatura: Odporna na zalanie klawiatura z opcjonalnym podświetleniem i klawiszami DuraKey Urządzenie wskazujące: Clickpad z obsługą gestów wielopunktowych Porty: 2 porty USB-C® o przepustowości 10 Gb/s (zasilanie przez USB, DisplayPort™ 1.4); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (zasilanie z USB); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (z funkcją ładowania); 1 port HDMI 2.1; 1 gniazdo combo jack (słuchawki/mikrofon) stereo; 1 gniazdo RJ-45 (Przewód HDMI jest sprzedawany osobno) Karta sieci bezprzewodowej MediaTek Wi-Fi 6E RZ616 (2x2) z modułem Bluetooth® 5.3 Zasilanie: Zasilacz USB Type-C™ 65 W Typ akumulatora: 3-ogniowy akumulator litowo-jonowy HP Long Life, 56 Wh	
				ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy. Dane techniczne: Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m	

4	031458	Aplikacja Corinth - pakiet 8 programów, pełna licencja	1	Corinth 3D to nowoczesna, interaktywna aplikacja edukacyjna, która całkowicie odmienia sposób nauki. Dzięki ponad 1500 realistycznym modelom 3D w trybie AR i 16 wersjach językowych, uczniowie mogą poznawać złożone zagadnienia w angażujący i wizualny sposób. Corinth wspiera nauczycieli w prowadzeniu ciekawszych lekcji, a uczniom pozwala dosłownie "zobaczyć więcej". Aplikacja jest dostępna na urządzenia z Windows, a bezterminowa licencja obejmuje całą szkołę. To aplikacja edukacyjna, która udostępnia wysokiej jakości innowacyjne treści cyfrowe. Pomaga nauczycielom zwiększyć zaangażowanie uczniów oraz ułatwia omawianie trudnych tematów. Dostępnych jest ponad 1500 interaktywnych modeli w 10 kategoriach. Minimalne wymagania systemowe: - MS Windows 10, wersja 1803 +, 64-bitowa. - 64 GB wolnego miejsca na dysku twardym (po pobraniu wszystkich 1500 modeli aplikacja zajmuje około 12 GB). - 4 GB pamięci RAM. - Karta graficzna z obsługą DirectX 11, poziom 10.0 (karta GeForce 8 lub nowsza, karta Radeon HD2000 lub nowsza, procesor Intel CPU 4xxx oraz nowsze zintegrowane karty graficzne). - Klawiatura i mysz (w przypadku używania komputera PC). - Panel dotykowy i klawiatura zintegrowana (w przypadku używania laptopa). W skład pakietu wchodzi 8 programów: • Biologia człowieka • Biologia roślin • Biologia zwierząt • Chemia • Fizyka i Astronomia • Geologia • Geometria • Paleontologia i Kultura	
5	031958	Programy multimedialne: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych	1	Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to: • dwa programy, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych, • ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat), • blisko 300 ekranów multimedialnych z interaktywnymi ćwiczeniami, • ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi • osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone, • zestaw materiałów dodatkowych w pudełku, w tym szczegółowy poradnik metodyczny z propozycjami spotkań tematycznych, Licencja bezterminowa na łącznie 12 stanowisk: 3 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) i 3 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu) – osobno dla każdego z dwóch programów.	

6	821201	Cyfrowe zasoby - Robot Photon EDU - pakiet rozszerzony	1	Interdyscyplinarny robot Photon - wyposażono w różnorodne czujniki – wykrywa przeszkody, reaguje na dźwięk, światło i dotyk – co pozwala nauczycielom i uczniom pracować z nim na wiele sposobów. Obsługę ułatwia Przewodnik Nauczyciela, dzięki czemu prowadzenie zajęć staje się wyjątkowo proste. Do nauki programowania z robotem Photon niezbędne jest urządzenie mobilne (tablet, smartfon) lub komputer albo laptop (z podłączonym Photon Magic Dongle, który jest sprzedawany osobno). W przypadku komputerów z systemem Windows, Photon Magic Dongle działa z komputerami wyposażonymi w system Windows 7 i nowsze. MINIMALNE WYMAGANIA SPRZĘTOWE (tablet lub smartfon do sterowania robotem): • procesor 1.2 GHz, 4 rdzenie • pamięć 8 GB • pamięć RAM 1 GB DDR3 • ekran 7", rozdzielczość 1024 x 600 • system operacyjny min. Android 4.4 KitKat lub iOS 7.0 • Bluetooth 4.0 lub nowszy. Zestaw zawiera: • interdyscyplinarnego robota Photon, • dostęp do aplikacji Photon EDU, • podręcznik "Przewodnik Nauczyciela. Najlepsze praktyki i metody pracy z robotem Photonem", • dedykowana mata edukacyjna, • zestaw fiszek, • nielimitowane wsparcie techniczne i merytoryczne, • 2 lata gwarancji.	
---	--------	--	---	--	---