

CYFROWY UCZEŃ 2026



Pakiet Cyfrowy Uczeń – Gabinet Poradni Psychologiczno-Pedagogicznej

Cel: Kompleksowe wyposażenie poradni psychologiczno-pedagogicznej w nowoczesne narzędzia multimedialne wspierające diagnozę, terapię oraz działania profilaktyczne.



Wartość brutto pakietu: **75 000 PLN**

Kod: ZEST6339

Oszczędność
1784,90 zł

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	MZEST0021 V	Monitor interaktywny insGraf DIGITAL EduSpace 65 VAT0% dla Edukacji	1	poziom. Dzięki zaawansowanym funkcjom, integracji z Google Workspace i wsparciu generatywnej sztucznej inteligencji, monitor zapewnia nauczycielom więcej możliwości, oszczędzając czas i angażując uczniów w aktywne uczestnictwo w lekcjach. SPECYFIKACJA TECHNICZNA: Przekątna obrazu: 65" Wymiary: 148 x 92 x 11 cm Waga: 37 kg Matryca: VA Podświetlenie: DLED Żywotność matrycy: 50 000h Technologia matrycy: Zero bonding Twardość szkła: 9h Grubość szkła: 3,2 mm Rozdzielczość: 3840 × 2160 (4k) Współczynnik proporcji: 16:9 Jasność świecenia: 450 cd/m2 Kontrast: 5000:1 HDR: HDR 10 Kolory wyświetlacza: 8 bitów + FRC Czujnik światła otoczenia: Tak Czas reakcji wyświetlacza: 6,5 ms Kąt widzenia H/V: 178°/178° Czujnik dotyku: podczerwień Punkty dotyku: 50 punktów Narzędzia do pisania: pisak, palec, dłoń Pisanie 2 kolory: Tak – dwa pisaki	

				Dokładność pisania: < 1 mm (ponad 90% pow.) Wysokość odczytu pisak: 1,5 mm Czas reakcji pisania: 3,3 ms Pamięć ram: 8 GB Procesor: CORTEX A72x4 A53x4 Chipset: RK3576 Pojemność dysku: 256 GB System operacyjny: ANDROID 14 + Certyfikat Google EDLA Slot OPS: Tak (12 x 18 x 3 cm) WIFI: Tak / 6 Bluetooth: Tak/ BT 5.2 Przedni panel: • HDMI 2.0 x 1 • USB (dotykowe) x 1 • USB 3.0 x 2 • Wejście mikrofonu x 1 • USB Typ C x 1 – do 5V/3A 65W Panel tylny: • USB3.0 (dotykowy) x 1 • USB Typ C x 1 • Wejście HDMI 1/2 x 2 • Wyjście HDMI x 1 • DP x 1 • USB 3.0 x2 • USB 3.0 (Android) x 1 • RS-232 x 1 • słuchawki x 1 • wyjście SPDIF x 1 • audio-VGA x 1 • VGA x 1 • gniazdo OPS x 1 (4K przy 60 Hz) • Wejście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 • Wyjście sieciowe LAN RJ45/8P8C x 1 Obsługa HDCP (Cyfrowa ochrona treści przed kopiowaniem) Głośniki: przód 2 x 20 W Mikrofon: Tak (8 macierzy, 10 m, nagrywanie, redukcja pogłosu) Podział ekranu: Tak/dowolne 2 aplikacje – nowość Udostępnianie ekranu: Tak Obsługiwane pliki: Full Wbudowany pakiet OFFICE: Tak Obsługiwane pliki video: Full
				FUNKCJE TABLICY Pisanie – rysik, palec dłoń: Tak Wysokość pisania: 1,5 mm Czas reakcji (pisanie): 3,3 ms Funkcje rozpoznawania i zamiana pisania i figur geometrycznych: Tak Autokształty: Tak Funkcja notatki: Tak Gadzety: stoper, minutnik spotlight Przybory geometryczne: TAK – linijka, ekierka, kątomierz Podział tablicy: Tak Zapis aktywnej tablicy: Tak YOUTUBE w Tablicy: Tak Własne Wideo w Tablicy: Tak Wyszukiwanie obrazów: Tak Powierzchnia ekranu monitora jest matowa, antyodblaskowa.
				Mobilny stojak do monitorów interaktywnych insGraf DIGITAL Posiada standard VESA w zakresie od 200 x 200 mm do 900 x 600 mm. Maksymalny udźwig: 100 kg Wykonany ze stali walcowanej na zimno, , kółka ze stali węglowej oraz polipropylenu. Kółka posiadają hamulce. Zakres regulacji wysokości: 119,6 cm / 132,1 cm / 144,6 cm • wym. 106 x 76,50 x 174,60 cm

2	821303	Gogle VR TierOne GO - PAKIET MULTI CONTROL	1	Gogle VR TierOne Go to wygodny sposób na pełną relaksację i całkowite wyciszenie uczniów od 12 roku życia. Google oferowane są w trzech wariantach, nie wymagają okablowania, a sterowanie odbywa się intuicyjnie za pomocą wzroku. Dane techniczne gogli: - Filmy: kolekcja 19 filmów relaksacyjnych VR 360°, czas trwania filmu ~10 min. - Wyświetlacz: LCD o przekątnej 5,46" - Rozdzielczość: 3664 x 1920, standard 4K - Częstotliwość odświeżania: 75 Hz/90 Hz - Ręczna regulacja IPD: 56/63.5/69 mm - Pole widzenia: 98° - Czas pracy na baterii: ~2,5 h - Czas ładowania baterii: ~110 min. - Port: USB-C - Wymiary: 86 mm x 166 mm x 90 mm - Kolor: biały/szary - Waga: 604 g Zestaw zawiera: 5 par gogli VR TierOne GO z relaksacyjnymi filmami 360° - oprogramowanie na tablecie sterujące grupową relaksacją VR TierOne GO - dużą ochronną walizkę na gogle o wymiarach 60 cm x 47 cm x 28 cm - akcesoria: kable/ładowarki/ściereczki/osłony soczewek	
3	145254	Eduterapeutica Lux MemoLogic - zestaw dla poradni pedagogiczno- psychologicznych	1	Multimedialne zestawy terapeutyczne przeznaczone są do codziennej pracy z dziećmi i młodzieżą o specjalnych potrzebach edukacyjnych w wieku 6-15 lat. W zestawie: - ponad 1000 zadań multimedialnych i gier interaktywnych; - ponad 800 kart pracy do wydrukowania; - scenariusze zajęć do każdego obszaru terapii; - poradniki metodyczne do każdego z programów. Zestaw zawiera: - Eduterapeutica Lux: Dysleksja, Dyskalkulia, SPE 4-8, ADHD, Niepełnosprawność intelektualna i ASD	
4	199379	SłuchKids - program multimedialny - MED	1	Program SłuchKids to innowacyjny trening słuchowy stworzony z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Jego celem jest usprawnienie funkcji słuchowych oraz wspieranie prawidłowego rozwoju mowy i umiejętności czytania i pisania. Program zawiera 53 ćwiczenia, które koncentrują się na kluczowych obszarach, takich jak: - Uwaga słuchowa i pamięć słuchowa. - Różnicowanie cech dźwięków niewerbalnych (natężenie, wysokość, tempo, czas trwania). - Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej częstotliwości. - Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej długości - Spostrzeganie głosek w nagłosie i wygłosie wyrazów. - Różnicowanie głosek w wyrazach, np. [ś/si -s-sz, k-g, b-p itp.] - Różnicowanie paronimów. - Rozumienie mowy – dopasowywanie obrazków do usłyszanej treści. - Rozumienie mowy w tle akustycznym [słowa i zdania]. Program SłuchKids można realizować w różnych warunkach, co czyni go elastycznym i dostosowanym do potrzeb dzieci. Do programu SłuchKids zalecany jest zakup słuchawek 085787 (sprzedawane osobno).	

				WYMAGANIA: • Urządzenie ze stałym dostępem do internetu – aplikacja działa wyłącznie online. • Obsługiwana przeglądarka internetowa – zaleca się najnowsze wersje przeglądarek, takich jak Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari. • Słuchawki – wymagane do korzystania z funkcji audio w wybranych ćwiczeniach. Przed rozpoczęciem korzystania z aplikacji, należy upewnić się, że urządzenie spełnia powyższe wymagania. Licencja bezterminowa na 1 użytkownika.	
5	199339	Zabawy z głoskami	1	Innowacyjny program multimedialny, który zamienia często żmudną terapię logopedyczną w fascynującą przygodę. Dzięki interaktywnym ćwiczeniom dzieci uczą się poprawnej artykulacji w formie zabawy, co znacząco zwiększa ich motywację i zaangażowanie. Charakterystyka programu: • Indywidualne podejście do każdego dziecka • Kompleksowa terapia aż 13 trudnych głosek • Systematyczne i logiczne ćwiczenia • Skuteczność w różnych sytuacjach komunikacyjnych • Stopniowanie trudności – pozwala na indywidualne tempo pracy i uniknięcie frustracji dziecka. • Multimedialny charakter – interaktywne ćwiczenia są atrakcyjniejsze niż tradycyjne karty obrazkowe czy papierowe materiały. • Zabawa zamiast nudy – forma gry i kolorowa oprawa graficzna podnoszą zaangażowanie i sprawiają, że dzieci chętnie wracają do ćwiczeń. • Praktyczne zastosowanie – efekty pracy szybko przekładają się na poprawę komunikacji dziecka w domu, przedszkolu czy szkole. • Oszczędność czasu terapeuty – gotowe zestawy ćwiczeń ułatwiają planowanie zajęć i skracają przygotowania. • licencja bezterminowa na 3 stanowiska • wymagania systemowe: Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB	

6	ZEST6305	Laptop HP ProBook 465 G11 i mysz bezprzewodowa	2	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB Laptop, który oferuje wydajność, wielowarstwowe zabezpieczenia oraz wytrzymałość w konstrukcji, którą można łatwo rozbudować. Dzięki najnowszemu procesorowi AMD i baterii o długiej żywotności, komputer jest doskonale przystosowany do długich, wymagających zadań. System operacyjny: Windows 11 EDU Rodzaj procesora: Procesor AMD Ryzen™ 5 Procesor: Procesor AMD Ryzen™ 5 7535U (maks. 4,5 GHz w trybie Boost, 16 MB pamięci podręcznej L3, 6 rdzeni, 12 wątków) Pamięć: 16 GB pamięci DDR5-4800 MT/s (1 × 16 GB) Gniazda pamięci: 2 gniazda SODIMM Dysk: 512 GB Karta graficzna (zintegrowana): Karta graficzna AMD Radeon™ 660M Wyświetlacz: Ekran WUXGA (1920 × 1200) IPS o przekątnej 40,6 cm (16"), z powłoką antyrefleksyjną, 300 nitów, 45% NTSC Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 40,6 cm (16") Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 16" Karta dźwiękowa: Dźwięk od Poly Studio, dwa głośniki stereo z oddzielnymi wzmacniaczami, wbudowany układ dwóch mikrofonów Klawiatura: Odporna na zalanie klawiatura z opcjonalnym podświetleniem i klawiszami DuraKey Urządzenie wskazujące: Clickpad z obsługą gestów wielopunktowych Porty: 2 porty USB-C® o przepustowości 10 Gb/s (zasilanie przez USB, DisplayPort™ 1.4); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (zasilanie z USB); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (z funkcją ładowania); 1 port HDMI 2.1; 1 gniazdo combo jack (słuchawki/mikrofon) stereo; 1 gniazdo RJ-45 (Przewód HDMI jest sprzedawany osobno) Karta sieci bezprzewodowej MediaTek Wi-Fi 6E RZ616 (2x2) z modulem Bluetooth® 5.3 Zasilanie: Zasilacz USB Type-C™ 65 W Typ akumulatora: 3-ogniowy akumulator litowo-jonowy HP Long Life, 56 Wh	
				ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy. Dane techniczne:	

7	031958	Programy multimedialne: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych	1	Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to: • dwa programy, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych, • ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat), • blisko 300 ekranów multimedialnych z interaktywnymi ćwiczeniami, • ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi • osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone, • zestaw materiałów dodatkowych w pudełku, w tym szczegółowy poradnik metodyczny z propozycjami spotkań tematycznych, Licencja bezterminowa na łącznie 12 stanowisk: 3 stanowiska online (wymagany dostęp do Internetu) i 3 stanowiska offline (praca bez dostępu do Internetu) – osobno dla każdego z dwóch programów.	
8	031881	Program multimedialny: Edukacja włączająca mTalent	1	mTalent Edukacja Włączająca to gotowe narzędzia i materiały, które pomagają w organizacji pomocy psychologiczno-pedagogicznej na terenie placówki, a także pracy z grupą zróżnicowaną. Program zawiera: materiały dostosowane do pracy w różnych grupach wiekowych: uczniowie w wieku 7+ i 11+, zestaw opracowanych tematów z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej, podstawy prawne, blisko 500 ekranów interaktywnych uatrakcyjnających zarówno zajęcia grupowe prowadzone z dziećmi i młodzieżą, jak i pracę indywidualną, licencję bezterminową na 9 stanowisk (3 online i 6 offline), interaktywne zestawy teoretyczne do prezentacji na radach pedagogicznych, spotkaniach szkolnych zespołów odpowiadających za organizację pomocy psychologiczno-pedagogicznej i spotkaniach z rodzicami, drukowalne karty pracy dla uczniów i zestawy dodatkowych materiałów, materiały metodyczne i wskazówki dla pedagogów, psychologów szkolnych oraz pedagogów specjalnych, bogate zestawy autorsko projektowanych materiałów dodatkowych wspomagających proces grupowy i integrację grupy, materiały na szkolne gazetki tematyczne, pomocny i stale aktualizowany pakiet ergonomicznie zaproponowanej dokumentacji wspomagającej organizację skutecznego wsparcia.	

9	031853	Program multimedialny: Autyzm. Tworzenie umiejętności życiowych - uczeń starszy (11+) mTalent	1	mTalent Autyzm. Tworzenie umiejętności życiowych – uczeń starszy to zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniem w spektrum autyzmu, niepełnosprawnością intelektualną i innymi zaburzeniami wymagającymi wsparcia umiejętności społecznych i życiowych. - Ponad 600 ekranów interaktywnych, kilkadziesiąt kart pracy, tabletek, przewodnik metodyczny oraz zestaw pomocy sensorycznych w jednym pudełku. - interaktywne i tradycyjne materiały skonsultowane i zwalidowane na adekwatnej grupie odbiorczej, przez co optymalnie dostosowane do potrzeb tej grupy, - ćwiczenia przeznaczone dla ucznia starszego dotyczące obszarów: ciało/zmysły, relacje/kontakt, myślenie, działania, - narzędzie będące wynikiem wiedzy i doświadczenia specjalistów z Fundacji Artonomia i Fundacji Autism Team, - program uzupełniony o tzw. szkolny pakiet sensoryczny (m.in. słuchawki wyciszające, fidget toys) pomagający uczniom ze szczególnymi potrzebami w obrębie integracji sensorycznej, ułatwiający samoregulację (np. uczeń z nadwrażliwością słuchową i dotykową oraz nadwrażliwością w obrębie propriocepcji, uczeń z ADHD, uczeń w spektrum autyzmu, uczeń z dyspraksją), Zawartość programu mTalent Autyzm. tworzenie umiejętności życiowych – uczeń starszy: - tablet, na którym można korzystać z całego programu mTalent, - autorskie publikacje (w tym poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów), - zestaw pomocy sensorycznych uzupełniających multimedialne ćwiczenia, - bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu, - dostęp do centrum wsparcia technicznego i szkoleniowego mTalent, - bezpłatne aktualizacje programu. Licencja bezterminowa na 4 stanowiska: 2 online i 2 offline.	
10	ZEST6067	JumboEdu program multimedialny	1	JumboEdu to innowacyjny, interaktywny program edukacyjny zaprojektowany specjalnie dla dzieci w wieku przedszkolnym/wczesnoszkolnym. JumboEdu to aż 1200 starannie zaprojektowanych interaktywnych plansz posegregowanych w 4 pory roku, każda z nich zawiera 6 kategorii po 50 plansz dzięki którym dzieci ćwiczą: - myślenie logiczne, - myślenie przyczynowo – skutkowe, - myślenie symboliczne, - tworzenie sekwencji, - wykluczanie elementów ze zbioru, - wnioskowanie, - pamięć, - refleks, - myślenie przez analogię, - koncentrację uwagi, - percepcję wzrokową, - percepcję słuchową, - klasyfikowanie, - sprawność grafomotoryczną, - wyobrażnię, - orientację w schemacie ciała i przestrzeni, - umiejętności matematyczne – przeliczanie, tworzenie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, porównywanie zbiorów, - czytanie, - sprawność manualną i grafomotoryczną, - oraz rozwijają zasób słownictwa, wiedzę ogólną i kompetencje społeczno – emocjonalne. Nasz nowoczesny program został dostosowany do podstawy programowej wychowania szkolnego oraz przedszkolnego. Program zawiera 2 rodzaje plansz: - Interaktywne plansze statyczne – wymagające kreślenia, przesuwania, uzupełniania, zaznaczania, przyciskania, wpisywania, - Interaktywne plansze dynamiczne – wymagające interaktywnego reagowania – łapania, dotykania elementów w ruchu, dopasowywania. Licencjonowanie oraz wymagania sprzętowo-systemowe Licencja przeznaczona dla użytkownika instytucjonalnego. Typ licencji: 1 stanowisko Aplikacja w celu działania wymaga dostępu do Internetu w trybie on-line. Oprogramowanie działa poprawnie na większości urządzeń typu: • Tablety • Smartfony z systemem Android oraz IO • Komputery stacjonarne, laptopy z systemem Microsoft Windows oraz Linux • Tablice interaktywne - Monitory interaktywne	

				Wymagania oprogramowania - Windows Vista/7/8/10 64-bit a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa - Mac OS X 10.7 64-bit a. procesor dwu rdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa - Android min. 9.0, - IOS min 10.3.4 a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa	
				Lenovo Idea Tab Pro Specyfikacja techniczna • Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) • Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5 • Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana) • Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) • Przekątna wyświetlacza: 12.7" • Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K) • Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz • Multi-touch: 10-punktowy • Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® • Mikrofony: podwójne • Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową • Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa) • Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.) • Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo • Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) • Obudowa: metalowa • Wymiary: 29,1 x 18,9 x 0,69 mm (bez wystającego aparatu) • Waga: ok. 620 g • System operacyjny: Android 14 lub nowszy • Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych: zintegrowany z przyciskiem zasilania	
11	199258	Bambikowe logoprzygody - wersja online - MED.	1	Program multimedialny przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym, przeznaczony do terapii logopedycznej lub pedagogicznej w gabinecie i w domu, wspierający rozwój mowy i języka. Całość składa się z sześciu części. Każda z nich zawiera zestaw ćwiczeń rozwijający konkretną umiejętność. Produkt zawiera: • klucz dostępu – licencja jednostanowiskowa bezterminowa, • słuchawki dwukanałowe, • 70 naklejek, • książeczka postępów dziecka. Wymagania systemowe: - Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.2 GHz, RAM 512 MB, Video RAM 512 MB, karta dźwiękowa. - Windows Vista/7/8 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.2 GHz, RAM 2 GB, Video RAM 1 GB, karta dźwiękowa. Program współpracuje z: • komputerem posiadającym ekran dotykowy, • tablicą interaktywną. Do instalacji programu wymagany jest dostęp do internetu.	