

CYFROWY UCZEŃ 2026



Cyfrowy Uczeń – przedszkole – pakiet kompleksowy

Cel: kompleksowe wsparcie całej kadry i dzieci w codziennej edukacji cyfrowej.



Wartość brutto pakietu: **56 250 PLN**

Kod: ZEST6338

Oszczędność
766,80 zł

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	ZEST6305	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB i mysz bezprzewodowa	8	Laptop HP ProBook 465 G11 512GB Laptop, który oferuje wydajność, wielowarstwowe zabezpieczenia oraz wytrzymałość w konstrukcji, którą można łatwo rozbudować. Dzięki najnowszemu procesorowi AMD i baterii o długiej żywotności, komputer jest doskonale przystosowany do długich, wymagających zadań. System operacyjny: Windows 11 EDU Rodzaj procesora: Procesor AMD Ryzen™ 5 Procesor: Procesor AMD Ryzen™ 5 7535U (maks. 4,5 GHz w trybie Boost, 16 MB pamięci podręcznej L3, 6 rdzeni, 12 wątków) Pamięć: 16 GB pamięci DDR5-4800 MT/s (1 × 16 GB) Gniazda pamięci: 2 gniazda SODIMM Dysk: 512 GB Karta graficzna (zintegrowana): Karta graficzna AMD Radeon™ 660M Wyświetlacz: Ekran WUXGA (1920 × 1200) IPS o przekątnej 40,6 cm (16"), z powłoką antyrefleksyjną, 300 nitów, 45% NTSC Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 40,6 cm (16") Rozmiar wyświetlacza (przekątna) 16" Karta dźwiękowa: Dźwięk od Poly Studio, dwa głośniki stereo z oddzielnymi wzmacniaczami, wbudowany układ dwóch mikrofonów Klawiatura: Odporna na zalanie klawiatura z opcjonalnym podświetleniem i klawiszami DuraKey Urządzenie wskazujące: Clickpad z obsługą gestów wielopunktowych Porty: 2 porty USB-C® o przepustowości 10 Gb/s (zasilanie przez USB, DisplayPort™ 1.4); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (zasilanie z USB); 1 port USB-A o przepustowości 5 Gb/s (z funkcją ładowania); 1 port HDMI 2.1; 1 gniazdo combo jack (słuchawki/mikrofon) stereo; 1 gniazdo RJ-45 (Przewód HDMI jest sprzedawany osobno) Karta sieci bezprzewodowej MediaTek Wi-Fi 6E RZ616 (2x2) z modułem Bluetooth® 5.3 Zasilanie: Zasilacz USB Type-C™ 65 W Typ akumulatora: 3-ogniowy akumulator litowo-jonowy HP Long Life, 56 Wh	

				ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy. Dane techniczne: Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m	
2	085798	Tablet Lenovo Idea Tab Pro 12,7 cali	4	Lenovo Idea Tab Pro Specyfikacja techniczna • Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) • Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5 • Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana) • Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) • Przekątna wyświetlacza: 12.7" • Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K) • Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz • Multi-touch: 10-punktowy • Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® • Mikrofony: podwójne • Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową • Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa) • Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.) • Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo • Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) • Obudowa: metalowa • Wymiary: 29,1 x 18,9 x 0,69 mm (bez wystającego aparatu) • Waga: ok. 620 g • System operacyjny: Android 14 lub nowszy • Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych: zintegrowany z przyciskiem zasilania	

3	135256	JumboEdu - wersja 3- stanowiskowa	1	JumboEdu to innowacyjny, interaktywny program edukacyjny zaprojektowany specjalnie dla dzieci w wieku przedszkolnym/wczesnoszkolnym. JumboEdu to aż 1200 starannie zaprojektowanych interaktywnych plansz posegregowanych w 4 pory roku, każda z nich zawiera 6 kategorii po 50 plansz dzięki którym dzieci ćwiczą: 1. myślenie logiczne, 2. myślenie przyczynowo – skutkowe, 3. myślenie symboliczne, 4. tworzenie sekwencji, 5. wykluczanie elementów ze zbioru, 6. wnioskowanie, 7. pamięć, 8. refleks, 9. myślenie przez analogię, 10. koncentrację uwagi, 11. percepcję wzrokową, 12. percepcję słuchową, 13. klasyfikowanie, 14. sprawność grafomotoryczną, 15. wyobraźnię, 16. orientację w schemacie ciała i przestrzeni, 17. umiejętności matematyczne – przeliczanie, tworzenie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, porównywanie zbiorów, 18. czytanie, 19. sprawność manualną i grafomotoryczną, 20. oraz rozwijają zasób słownictwa, wiedzę ogólną i kompetencje społeczno – emocjonalne. Nasz nowoczesny program został dostosowany do podstawy programowej wychowania szkolnego oraz przedszkolnego. Program zawiera 2 rodzaje plansz: 1. Interaktywne plansze statyczne – wymagające kreślenia, przesuwania, uzupełniania, zaznaczania, przyciskania, wpisywania, 2. Interaktywne plansze dynamiczne – wymagające interaktywnego reagowania – łapania, dotykania elementów w ruchu, dopasowywania. Licencjonowanie oraz wymagania sprzętowo-systemowe Licencja przeznaczona dla użytkownika instytucjonalnego. Typ licencji: 3 stanowisko Aplikacja w celu działania wymaga dostępu do Internetu w trybie on-line. Oprogramowanie działa poprawnie na większości urządzeń typu: • Tablety • Smartfony z systemem Android oraz IO • Komputery stacjonarne, laptopy z systemem Microsoft Windows oraz Linux • Tablice interaktywne • Monitory interaktywne	
				Wymagania oprogramowania 1. Windows Vista/7/8/10 64-bit a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Mac OS X 10.7 64-bit a. procesor dwu rdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 3. Android min. 9.0, 4. IOS min 10.3.4 a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa	
4	199339	Zabawy z głoskami	1	Innowacyjny program multimedialny, który zamienia często żmudną terapię logopedyczną w fascynującą przygodę. Dzięki interaktywnym ćwiczeniom dzieci uczą się poprawnej artykulacji w formie zabawy, co znacząco zwiększa ich motywację i zaangażowanie. Charakterystyka programu: • Indywidualne podejście do każdego dziecka • Kompleksowa terapia aż 13 trudnych głosek • Systematyczne i logiczne ćwiczenia • Skuteczność w różnych sytuacjach komunikacyjnych • Stopniowanie trudności – pozwala na indywidualne tempo pracy i uniknięcie frustracji dziecka. • Multimedialny charakter – interaktywne ćwiczenia są atrakcyjniejsze niż tradycyjne karty obrazkowe czy papierowe materiały. • Zabawa zamiast nudy – forma gry i kolorowa oprawa graficzna podnoszą zaangażowanie i sprawiają, że dzieci chętnie wracają do ćwiczeń. • Praktyczne zastosowanie – efekty pracy szybko przekładają się na poprawę komunikacji dziecka w domu, przedszkolu czy szkole. • Oszczędność czasu terapeuty – gotowe zestawy ćwiczeń ułatwiają planowanie zajęć i skracają przygotowania. • licencja bezterminowa na 3 stanowiska • wymagania systemowe: Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB	

5	199379	SłuchKids - program multimedialny - MED	1	Program SłuchKids to innowacyjny trening słuchowy stworzony z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Jego celem jest usprawnienie funkcji słuchowych oraz wspieranie prawidłowego rozwoju mowy i umiejętności czytania i pisanie. Program zawiera 53 ćwiczenia, które koncentrują się na kluczowych obszarach, takich jak: 1. Uwaga słuchowa i pamięć słuchowa. 2. Różnicowanie cech dźwięków niewerbalnych (natężenie, wysokość, tempo, czas trwania). 3. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej częstotliwości. 4. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej długości 5. Spostrzeganie głosek w nagłosie i wygłosie wyrazów. 6. Różnicowanie głosek w wyrazach, np. [ś/si -s-sz, k-g, b-p itp.] 7. Różnicowanie paronimów. 8. Rozumienie mowy – dopasowywanie obrazków do usłyszanej treści. 9. Rozumienie mowy w tle akustycznym [słowa i zdania]. Program SłuchKids można realizować w różnych warunkach, co czyni go elastycznym i dostosowanym do potrzeb dzieci. Do programu SłuchKids zalecany jest zakup słuchawek 085787 (sprzedawane osobno). WYMAGANIA: • Urządzenie ze stałym dostępem do internetu – aplikacja działa wyłącznie online. • Obsługiwana przeglądarka internetowa – zaleca się najnowsze wersje przeglądarek, takich jak Google Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge lub Safari. • Słuchawki – wymagane do korzystania z funkcji audio w wybranych ćwiczeniach. Przed rozpoczęciem korzystania z aplikacji, należy upewnić się, że urządzenie spełnia powyższe wymagania. Licencja bezterminowa na 1 użytkownika.	
6	199165	Akademia Bambika - pakiet MED	1	Akademia Bambika to multimedialny program edukacyjno-terapeutyczny przeznaczony dla dzieci w wieku od 5 do 8 lat. Program wspomaga proces ogólnego kształcenia: rozwija podstawowe umiejętności edukacyjne oraz stymuluje funkcje poznawcze – spostrzeganie wzrokowe i słuchowe, myślenie i mowę. Umożliwia również doskonalenie koncentracji, pamięci, samodzielnego myślenia, rozwiązywania problemów, wyrażania emocji oraz kompetencji społecznych. Poszerza wiedzę dziecka w zakresie zasad bezpieczeństwa, higieny, zdrowia i dobrego zachowania. Dołączone karty pracy pozwalają dodatkowo ćwiczyć grafomotorykę, koordynację wzrokowo-ruchową i orientację przestrzenną. W skład zestawu wchodzi: • klucz dostępowy, • naklejki, • książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii. Minimalne wymagania systemowe: 1. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB 2. Windows 10 i wyższy 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 512 MB, Karta dźwiękowa Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska. UWAGA: Słuchawki dołączone gratis jako element zestawu.	

7	821901	Edu Stick długopis 3D - zestaw w piórniku	1	Długopis umożliwia przeprowadzenie wielu godzin lekcji z różnych przedmiotów w oparciu o druk 3D. Zapewnia natychmiastowy efekt i prostotę obsługi, ponieważ nie trzeba umieć projektować modeli 3D ani czekać wiele godzin na wydruk. Długopis EDUstick: • Jest uniwersalny, gdyż pracuje na najbardziej popularnych filamentach 1,75 mm (np. PLA, ABS). • Posiada 8 różnych trybów prędkości. • Posiada wyłącznik bezpieczeństwa przy braku użytkownika. • Jest wspierany przez wyświetlacz LED i kontrolki użytkownika. • Ma tryb ręczny i automatyczny. • Jest wyposażony w specjalnie przygotowane opakowania dla szkół i dzieci. • Może pracować bez ładowarki dzięki powerbankowi. • Zapewnia najwyższą jakość użytkowania. Skład zestawu: • długopis 3D, 1 szt. • powerbank, 1 szt. • ładowarka, 1 szt. • podkładka do druku, 1 szt. • filamenty, 12 szt. po 3 m • instrukcja obsługi	
				Specyfikacja techniczna: • Długopis: Szerokość dyszy: 0,7 mm Rozmiar filamentu: 1,75 mm Prędkość: do 120 cm/min Zakres temperatur: 60-245°C Parametry zasilania: 5 V, 2 A Wyświetlacz LED Rodzaje filamentów (1,75 mm): PCL, PLA, PET-G, ABS Rozmiar: 18,4 x 3 cm Waga: 63 g • Powerbank: Pojemność: 10 000 mAh Parametry zasilania: 5 V, 2 A • Piórn timer: 21 x 11 x 8cm	
8	LEGO45620	LEGO® Education Nauki przyrodnicze i ścisłe 5+	5	LEGO® Education Nauki przyrodnicze i ścisłe zostało zaprojektowane z myślą o osiągnięciu lepszych wyników w nauce z przedmiotów przyrodniczych i ścisłych. Zestaw pozwala na prowadzenie lekcji dla dzieci od 5. roku życia. ZAWARTOŚĆ ZESTAWU: • 40 rozpisanych lekcji zgodnych z aktualną podstawą programową - dzieci w trakcie zajęć budują model LEGO®, który stanowi punkt wyjścia do tematu lekcji. • portal dla nauczycieli - każdy zestaw zawiera bezpłatny i nieograniczony dostęp do portalu dla nauczycieli LEGO® Education Science Teacher Portal. Nauczyciele mają do dyspozycji szczegółowe, pięcioetapowe plany lekcji, prezentacje, notatki ułatwiające przygotowanie i prowadzenie lekcji. • ponad 277 klocków LEGO® • podwójny silnik • instrukcje budowania • kabel USB do ładowania Jeden zestaw przeznaczony jest do pracy z grupą czterech uczniów. Posiada WCAG.	

9	031859	Programy multimedialne: Edukacja Przedszkolna mTalent + Tic Tac Toe! mTalent	1	mTalent Edukacja Przedszkolna to nowoczesne, sprawdzone i skuteczne narzędzie wspomagające realizację podstawy programowej wychowania przedszkolnego. Program został stworzony we współpracy ze specjalistami w obszarze wychowania przedszkolnego i stanowi pomoc dydaktyczną kształtującą umiejętności dzieci oraz stymulującą ich ciekawość poznawczą. Dodatkowe informacje: Łącznie blisko 2700 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku. Licencja bezterminowa na 9 stanowisk (3 online i 6 offline). Bezpłatne szkolenie zakończone wystawieniem certyfikatu. Wsparcie merytoryczne i szkoleniowe. Bezpłatne aktualizacje programu. Z programem można pracować na dowolnym urządzeniu multimedialnym – także na monitorze interaktywnym, prowadząc zajęcia z całą grupą, Przy zakupie mTalent Edukacja Przedszkolna klient otrzyma w pakiecie dodatek w postaci programu mTalent Tic Tac Toe! do nauki języka angielskiego na poziomie przedszkola.	
10	145519	GoPlay Współdziałam i czuję	1	GoPlay to hybrydowe rozwiązanie edukacyjne dla pięcio- i sześciolatków, łączące narzędzia dydaktyczne ze scenariuszami zajęć. Pakiet umożliwia angażującą naukę przez zabawę, rozwija kluczowe umiejętności szkolne poprzez wspólne działanie, emocje i interakcje społeczne, a także wspiera percepcję, motorykę oraz kompetencje emocjonalne dzieci. Minimalne wymagania sprzętowe: komputer z systemem Windows 7 lub nowszy posiadający: rozdzielczość ekranu nie mniejsza niż 1024×768p (zalecana rozdzielczość 1920×1080p), źródło dźwięku. Program jest przeznaczony przede wszystkim do pracy z ekranami dotykowymi i tablicami interaktywnymi. Zawartość zestawu: • instrukcja z kartą rejestracyjną i numerem rejestracyjnym, • elementy kartonowe do samodzielnego wycięcia: 24 formatki, 0 duże koła-twarze do uzupełnienia naklejkami (6 formatek, 6 kół), 0 małe koła-twarze do uzupełnienia naklejkami (18 formatek, 72 koła); • okrągłe naklejki-oczy lub usta 60 mm: 24 szt., 4 arkusze, • okrągłe naklejki-oczy 30 mm: 192 szt., 4 arkusze, • kwadratowe naklejki do wycinania dużych ust, 2 arkusze.	
11	821230	Cyfrowe zasoby - Photon Moduł STEAM Junior - zestaw z robotem	1	Zestaw został zaprojektowany z myślą o kompleksowym rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym (3-6 lat). Dzięki wszechstronnym ćwiczeniom moduł jest idealnym narzędziem używanym na zajęciach przez cały okres edukacji przedszkolnej. Dodatkowo, większość zadań może być wielokrotnie użyta przez tę samą grupę uczniów. Zestaw zadba o holistyczny rozwój dzieci w wieku przedszkolnym. Dzięki ćwiczeniom dołączonym do zestawu zadbasz o: • Rozwój poznawczy • Rozwój społeczny • Rozwój emocjonalny • Rozwój fizyczny W zestawie nauczyciel znajdzie: robota Photon, 50 pomysłów na zajęcia oraz akcesoria niezbędne do przeprowadzenia zaplanowanych aktywności: dwie maty edukacyjne, kostkę edukacyjną, zestaw kart (A5) i pakiet fiszek, zestaw patyczków do liczenia i gumowych opasek na ręce. W niektórych aktywnościach dzieci mogą wchodzić w interakcję z robotem, np. aktywować jego działanie poprzez dotyk lub klaskanie. Do zestawu dołączony jest przewodnik dla nauczyciela, który przedstawia pierwsze kroki korzystania z robota oraz szczegółowo omawia, jak korzystać z akcesoriów i cyfrowych materiałów – aplikacji.	