





## Cyfrowy Uczeń – przedszkole – pakiet rozszerzony

Cel: stworzenie małej cyfrowej pracowni w przedszkolu

Wartość brutto pakietu: **37 500 PLN**
**Oszczędność**  
**673,90 zł**

Kod: ZEST6337N

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie	Proponowana kategoria we wniosku
1	ZEST6379	Laptop Lenovo Thinkbook 16 G8 Intel Core U5 225U 16GB 512GB Win11 Pro i mysz bezprzewodowa	4	<p><b>Laptop Lenovo Thinkbook 16 G8 Intel Core U5 225U 16GB 512GB Win11 Pro</b></p> <p>Specyfikacja techniczna:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>procesor: Intel® Core® Ultra 5 225U, 12 rdzeni / 14 wątków,</li> <li>grafika: zintegrowana karta graficzna Intel® Graphics, <ul style="list-style-type: none"> <li>chipset: Intel® SoC,</li> <li>pamięć RAM: 1 x 16 GB UDIMM DDR5- 5600,</li> </ul> </li> <li>gniazda pamięci: dwa gniazda DDR5 SO-DIMM, obsługa trybu dwukanałowego,</li> <li>pamięć masowa: 512 GB M.2 2242 SSD PCIe® NVMe® 4.0 x 4,</li> <li>układ audio: Wysokiej rozdzielczości dźwięk (HD Audio), kodek Realtek® (ALC3287), <ul style="list-style-type: none"> <li>głośniki: Głośniki stereo, 2 x 2 W, z technologią Dolby Audio™,</li> </ul> </li> <li>mikrofony: Podwójny mikrofon kierunkowy z inteligentnym systemem redukcji szumów, <ul style="list-style-type: none"> <li>kamera: FHD 1080 p,</li> <li>bateria: 3-ogniowa, 45 Wh,</li> </ul> </li> <li>łączność bezprzewodowa + Bluetooth: Intel® Wi-Fi® 6 AX201, 802.11ax 2 x 2 + Bluetooth 5.2, <ul style="list-style-type: none"> <li>Wymiary (szer. x gł. x wys.): 356 x 253,5 x 17,5 mm,</li> <li>Waga: Około 1.7 kg,</li> <li>Wykonanie: Góra – Aluminium, Dół – PC-ABS.</li> </ul> </li> </ul> <p>Porty:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>USB-C® (USB 10 Gb/s) z obsługą Power Delivery 3.0 i DisplayPort 1.4,</li> <li>USB-A (USB 5 Gb/s) z funkcją Always On (ładowanie przy wyłączonym laptopie), <ul style="list-style-type: none"> <li>HDMI®;</li> <li>Thunderbolt™ 4,</li> </ul> </li> <li>złącze combo słuchawkowo-mikrofonowe (3,5 mm), <ul style="list-style-type: none"> <li>czytnik kart SD,</li> <li>USB-A (USB 5 Gb/s),</li> <li>Ethernet (RJ-45),</li> </ul> </li> <li>gniazdo zabezpieczeń Kensington® Nano Security Slot™</li> </ul> <p><b>ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA</b></p> <p>Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna pościwata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy.</p> <p><b>Dane techniczne:</b>  Interfejs: 2.4GHz  Rozdzielczość DPI/CPI: 1000  Sensor: Optyczny  Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m</p>	  	<p>1. Sprzęt komputerowy (w tym komputery stacjonarne, pracownie terminalowe, laptopy, laptopy przeglądawkowe, tablety), specjalistyczne oprogramowanie - wykorzystywane do użytku służbowego nauczyciela</p> <p>4. Sprzęt komputerowy (w tym komputery stacjonarne, pracownie terminalowe, laptopy, laptopy przeglądawkowe, tablety), specjalistyczne oprogramowanie - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>

2	085798	Tablet Lenovo Idea Tab Pro 12,7 cali	3	<p style="text-align: center;"><b>Lenovo Idea Tab Pro</b> Specyfikacja techniczna</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5</li> <li>• Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana)</li> </ul> </li> <li>• Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Przekątna wyświetlacza: 12.7"</li> <li>• Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K)</li> </ul> </li> <li>• Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz <ul style="list-style-type: none"> <li>• Multi-touch: 10-punktowy</li> </ul> </li> <li>• Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® <ul style="list-style-type: none"> <li>• Mikrofony: podwójne</li> </ul> </li> <li>• Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa)</li> <li>• Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.)</li> </ul> </li> <li>• Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo</li> <li>• Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Obudowa: metalowa</li> </ul> </li> <li>• Wymiary: 29,1 x 18,9 x 0,69 mm (bez wystającego aparatu) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Waga: ok. 620 g</li> </ul> </li> <li>• System operacyjny: Android 14 lub nowszy</li> <li>• Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych: zintegrowany z przyciskiem zasilania</li> </ul>		<p>1. Sprzęt komputerowy (w tym komputery stacjonarne, pracownice terminalowe, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety), specjalistyczne oprogramowanie - wykorzystywane do użytku służbowego nauczyciela</p> <p>4. Sprzęt komputerowy (w tym komputery stacjonarne, pracownice terminalowe, laptopy, laptopy przeglądarkowe, tablety), specjalistyczne oprogramowanie - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</p>
3	135256	JumboEdu - wersja 3- stanowiskowa	1	<p>JumboEdu to interaktywny program edukacyjny wspierający rozwój dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Dzięki bogatej bazie 1200 interaktywnych plansz nauczyciel otrzymuje gotowe materiały dydaktyczne zgodne z podstawą programową i dostosowane do różnych poziomów trudności. Nie wymaga to dodatkowego przygotowywania zajęć ani wyszukiwania treści - program oferuje kompletny zestaw ćwiczeń gotowych do natychmiastowego wykorzystania, co oszczędza czas i ułatwia organizację pracy. Dzięki intuicyjnej obsłudze, atrakcyjnym zadaniom i różnorodnym formom aktywności JumboEdu angażuje dzieci i zapewnia nauczycielowi wygodę pracy z gotowym, sprawdzonym narzędziem.</p> <p>JumboEdu doskonale wspiera zajęcia w duchu STEAM - łącząc technologię z kreatywną nauką. Dzięki interaktywnym planszom dzieci rozwijają logiczne i matematyczne myślenie, spostrzegawczość oraz kompetencje cyfrowe, co czyni aplikację wartościowym narzędziem w edukacji przyszłości.</p> <p>JumboEdu to aż 1200 starannie zaprojektowanych interaktywnych plansz posegregowanych w 4 pory roku, każda z nich zawiera 6 kategorii po 50 plansz, dzięki którym dzieci ćwiczą: myślenie logiczne, myślenie przyczynowo - skutkowe, myślenie symboliczne, tworzenie sekwencji, wykluczanie elementów ze zbioru, wnioskowanie, pamięć, refleks, myślenie przez analogię, koncentrację uwagi, percepcję wzrokową, percepcję słuchową, klasyfikowanie, sprawność grafomotoryczną, wyobraźnię, orientację w schemacie ciała i przestrzeni, umiejętności matematyczne - przeliczanie, tworzenie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, porównywanie zbiorów, czytanie, sprawność manualną i grafomotoryczną, oraz rozwijają zasób słownictwa, wiedzę ogólną i kompetencje społeczno-emocjonalne. Nasz nowoczesny program został dostosowany do podstawy programowej wychowania szkolnego oraz przedszkolnego.</p> <p>Program zawiera 2 rodzaje plansz:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Interaktywne plansze statyczne - wymagające kreślenia, przesuwania, uzupełniania, zaznaczania, przyciskania, wpisywania;</li> <li>2. Interaktywne plansze dynamiczne - wymagające interaktywnego reagowania - łapania, dotykania elementów w ruchu, dopasowywania.</li> </ol>		<p>2. Cyfrowe materiały edukacyjne - wykorzystywane do użytku służbowego dla nauczyciela</p>

Główne zalety programu:

- zróżnicowane ćwiczenia i zadania atrakcyjne dla dzieci - puzzle, ruchome łągiłówki czy zadania zręcznościowe, szyfrowanki, zagadki, dopasowywanie kształtów, sortowanie, sudoku, wykreślanki, krzyżówki, kreatywne zadania itd.,
  - 3 poziomy trudności - łatwe, średnie, trudne - możliwość doboru treści do poziomu funkcjonowania dziecka,
    - możliwość realizacji podstawy programowej zarówno indywidualnie, jak i w pracy z całą grupą,
- dostosowany do potrzeb - z możliwością rysowania na pionowej płaszczyźnie, dużą liczbą plansz czarno-białych, prostą formą, jasnym przekazem i dużym formatem. Nie jest utrzymany w konwencji tradycyjnych gier,
  - ciekawa szata graficzna,
- wykorzystane w programie wizualne i dźwiękowe bodźce przyciągają uwagę dzieci i pomagają wzmocnić proces uczenia się i uczyć poprzez wielozmysłowe doświadczenia,
  - łatwość obsługi i przejrzysta, intuicyjna nawigacja,
  - polecenia czytane przez lektora, możliwość wielokrotnego odsłuchiwania,
    - możliwość wielokrotnego powtarzania zadania,
  - informacja o poprawności wykonania zadania bądź nieprawidłowym wykonaniu,
    - oszczędność papieru,
  - liczba treści i zadań jest tak obszerna i zróżnicowana, że można zrezygnować z tradycyjnych książek i pakietów,
    - wyszukiwarka zadań i tematów,
- większa efektywność w nauczaniu - atrakcyjne i interesujące narzędzie, budzące zainteresowanie, wspiera wszechstronny rozwój dzieci,
  - bardzo ułatwia pracę nauczycielom - gotowe treści dydaktyczne posegregowane zgodnie z rozkładem materiału w przewodnikach dla nauczycieli,
  - konstrukcja i treści zawarte w programie umożliwiają nauczycielom dostosowanie materiałów edukacyjnych do indywidualnych potrzeb każdego dziecka,
    - idealne wsparcie dla nauczycieli w procesie edukacyjnym,
- doskonale rozwija umiejętności technologiczne dzieci - uczy obsługi nowoczesnych narzędzi technologicznych, co jest niezwykle ważne w dzisiejszym cyfrowym świecie,
  - w przyszłości możliwość dokupienia dodatkowych pakietów tematycznych.

JumboEdu to doskonałe narzędzie do pracy z dziećmi o specjalnych potrzebach edukacyjnych, w tym dzieci ze spektrum autyzmu z uwagi na:


- interaktywne zadania angażujące dzieci w proces uczenia,
- konstrukcję zadań, która zachęca do kontynuowania nauki i osiągania postępów, co wpływa na motywację i zainteresowanie dziecka,
  - możliwość doboru treści zadań do zainteresowań dziecka i potrzeb terapeutycznych,
    - możliwość dostosowania poziomu trudności do umiejętności dziecka,
- możliwość rozwijania różnorodnych funkcji u dzieci - poznawczych, percepcyjno-motorycznych, słownikowych, społeczno-emocjonalnych itd.,
  - przyjemną dla oka grafikę, która stymuluje wyobraźnię i pobudza zainteresowanie dziecka,
  - ogromną różnorodność zadań która sprawia, że dzieci się nie nudzą i chętnie korzystają z programu,
    - dostępną i zrozumiałą formę przekazu, wizualne prezentacje, krótkie instrukcje.

Licencjonowanie oraz wymagania sprzętowo-systemowe: 1. Licencja - przeznaczona dla użytkownika instytucjonalnego.

Typy licencji:

- 1 stanowisko,
- 3 stanowiska,
- 5 stanowisk.

W ramach licencjonowania wieczystego użytkownik uzyskuje dwuletnie wsparcie online oraz telefoniczne dla instalacji oraz użytkowania.

				<p>2. Sposób działania oprogramowania - aplikacja wymaga dostępu do internetu w trybie on-line.</p> <p>Wymagania sprzętowe oraz systemowe:</p> <p>Oprogramowanie działa poprawnie na większości urządzeń typu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tablety</li> <li>• Smartfony z systemem Android oraz IO</li> <li>• Komputery stacjonarne, laptopy z systemem Microsoft Windows oraz Linux <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tablice interaktywne</li> <li>• Monitory interaktywne</li> </ul> </li> </ul> <p>Wymagania oprogramowania:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Windows Vista/7/8/10 64-bit</li> <li>2. dwurdzeniowy 1.8 GHz, RAM 2 GB, Video RAM 512 MB, karta dźwiękowa</li> <li>2. Mac OS X 10.7 64-bit</li> <li>3. procesor dwu rdzeniowy 1.8 GHz, RAM 2 GB, Video RAM 512 MB, karta dźwiękowa</li> <li>3. Android min. 9.0,</li> <li>4. IOS min 10.3.4</li> <li>a. dwurdzeniowy 1.8 GHz, RAM 2 GB, Video RAM 512 MB, karta dźwiękowa</li> </ol>		
4	031859	Programy multimedialne: Edukacja Przedszkolna mTalent + Tic Tac Toe! mTalent	1	<p>Przy zakupie mTalent Edukacja Przedszkolna klient otrzyma w pakiecie dodatek w postaci programu mTalent Tic Tac Toe! do nauki języka angielskiego na poziomie przedszkola.</p> <p>Zestaw ekranów interaktywnych wspierających nauczyciela przedszkola w organizacji atrakcyjnych zajęć wychowawczo-dydaktycznych zgodnych z podstawą programową i wpływających na osiągnięcie przez dzieci gotowości do nauki w szkole i pełnienia roli ucznia.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Do wykorzystania podczas zajęć wychowawczo-dydaktycznych w przedszkolu oraz podczas realizacji zajęć zgodnych z podstawą programową wychowania przedszkolnego.</li> <li>• Łącznie blisko 2700 ekranów interaktywnych i zestaw kart pracy do wydruku, drukowany przewodnik metodyczny i zestaw materiałów dydaktycznych w jednym pudełku. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dla nauczycieli przedszkoli pracujących z dziećmi na czterech poziomach realizacji (I, II, III, IV) z grup wiekowych: trzylatków, czterolatków, pięciolatków i dzieci z tzw. "zerówki", czyli rocznego przygotowania szkolnego.</li> </ul> </li> <li>• Program współpracuje z najczęściej wybieranym systemem do komunikacji z rodzicami, do rozliczeń i dokumentacji dla przedszkoli i żłobków w Polsce.</li> </ul> <p>mTalent Edukacja Przedszkolna to nowoczesne, sprawdzone i skuteczne narzędzie wspomagające realizację podstawy programowej wychowania przedszkolnego. Program został stworzony we współpracy ze specjalistami w obszarze wychowania przedszkolnego i stanowi pomoc dydaktyczną kształtującą umiejętności dzieci oraz stymulującą ich ciekawość poznawczą.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• narzędzie, które pozwala monitorować i podsumować umiejętności dzieci na poszczególnych poziomach oraz przygotować informację dla dzieci 6-letnich o gotowości do nauki w szkole,</li> <li>• materiały, które uatrakcyjnią zajęcia otwarte dla rodziców oraz obserwację zajęć przez dyrektora, organ prowadzący czy doradcę metodycznego, <ul style="list-style-type: none"> <li>• atrakcyjna obudowa muzyczna do wykorzystania podczas zajęć oraz uroczystości przedszkolnych, <ul style="list-style-type: none"> <li>• propozycje zajęć do realizacji projektów edukacyjnych i świąt nietypowych,</li> </ul> </li> </ul> </li> <li>• program, który daje dzieciom możliwość rosnąć - przez wszystkie 4 poziomy - z przyjazną im postacią, która skutecznie mobilizuje je do samodzielnego wykonywania ćwiczeń i poszerzania swojej wiedzy i umiejętności, <ul style="list-style-type: none"> <li>• system motywacyjny w postaci nagród dźwiękowych, graficznych i animacji przyjaznych dzieciom,</li> </ul> </li> <li>• pomoc dla nauczyciela w zdobywaniu kolejnych etapów ścieżki awansu zawodowego (wykorzystanie nowoczesnych technologii w pracy z dziećmi)</li> </ul>		<p><b>2. Cyfrowe materiały edukacyjne - wykorzystywane do użytku służbowego dla nauczyciela</b></p>

5

031060

Cyfrowe zasoby -  
Akademia Emocji Hey  
Feelings

1

Akademia Emocji Hey Feelings to interaktywne gry planszowe połączone z kompleksowym programem nauczania dla przedszkoli i szkół (4-9 lat). W angażującej formule "czytaj-graj-rozmawiaj" dzieci uczą się rozpoznawać i nazywać emocje, ćwiczyć empatię, komunikację oraz współpracę. Program pomaga też wzmacniać relacje dziecko-nauczyciel-rodzic, dzięki aktywnościom do wykorzystania również w domu.

Dlaczego warto

- Dla dzieci: dopasowane do wieku 4-9 lat, radosne i wciągające; rozwija inteligencję emocjonalną i społeczną.
- Dla nauczycieli: elastyczne zastosowanie w dowolnym momencie; gotowe scenariusze prowadzenia zajęć; szybkie wdrożenie (samodzielnie lub z naszym wsparciem).
- Dla placówki: łatwe wdrożenie dla całej kadry; angażuje rodziny; nowoczesny program zgodny z aktualną wiedzą; działa w małych i dużych grupach.

Zawartość zestawu:

- 2 książko-planszówki obejmujące 6 Światów Emocji:  
Książka 1: Strach, Niepokój, Gniew,  
Książka 2: Empatia, Nuda, Miłość,
- 258 drukowanych kart z pytaniami i zadaniami + dodatkowe karty ADHD i ASD,
  - 10 drewnianych pionków (kolorowe łapki),
    - 50 "kryształów emocji",
    - 2 woreczki na diamenty
  - pudełko z magnetycznym zamknięciem, organizer, etui na książki,
  - unikalna drewniana kostka (z dodatkowym symbolem zamiast klasycznego "1"),
    - drukowana instrukcja.

W zestawie znajdują się również 2 duże pluszowe maskotki (ok. 35 cm) przedstawiające bohaterów gry: Filly (kotek) i Dilly (piesek) oraz pluszowa kostka. Maskotki mogą towarzyszyć rozgrywce i wspierać dzieci jako "przyjaciele emocji" podczas rozmów i wyciszania.

Platforma Akademii Emocji + szkolenie + materiały cyfrowe

Cyfrowa wersja Akademii Emocji na duży ekran (monitor interaktywny/TV/projektor/tablica interaktywna). Taka forma pozwala prowadzić rozgrywkę także w dużych grupach - nawet do 25 dzieci, a dodatkowo można wykorzystywać maskotki bohaterów, które "uczestniczą" w zabawie razem z dziećmi.

Na platformie znajdziesz:

- 6 interaktywnych gier planszowych: Strach, Niepokój, Nuda, Złość, Miłość, Empatia (animowane plansze i karty).
  - Przewodnik wdrożeniowy dla nauczyciela.
- Materiały dla nauczycieli: kolorowanki do druku, czytanki i animacje, plakaty, dyplomy.
  - Poradniki dla rodziców do pracy w domu.

Wdrożenie: ok. 45 minut.

Języki: polski i angielski.

Licencja: bezterminowa, do 10 stanowisk na placówkę.

Aktywacja licencji: kod na naklejce na pudełku. Nauczyciel rejestruje się na [heyfeelings.com](http://heyfeelings.com), wpisuje kod i placówka otrzymuje bezterminowy dostęp do platformy (do 10 stanowisk) - bez problemu z przekazywaniem kodów przy rotacji kadry.


- wym. 24,50 x 33 x 8 cm
  - od 4 do 9 lat



**2. Cyfrowe materiały edukacyjne -  
wykorzystywane do użytku służbowego  
dla nauczyciela**

6	199379	SłuchKids - program multimedialny - MED	1	<p>Zaburzenia przetwarzania słuchowego stanowią poważne wyzwanie w rozwoju dzieci, wpływając na ich zdolności komunikacyjne, umiejętności czytania i pisania oraz ogólny rozwój psychoruchowy. Prawidłowy odbiór dźwięków jest kluczowy dla rozwoju mowy oraz umiejętności językowych, ponieważ umożliwia dzieciom skuteczne porozumiewanie się i interakcję z otoczeniem. Problemy w tym zakresie mogą prowadzić do trudności w nauce, izolacji społecznej oraz obniżonej samooceny. Dlatego tak istotne jest wczesne rozpoznawanie i wsparcie dzieci z zaburzeniami przetwarzania słuchowego.</p> <p>Program SłuchKids to innowacyjny trening słuchowy stworzony z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Jego celem jest usprawnienie funkcji słuchowych oraz wspieranie prawidłowego rozwoju mowy i umiejętności czytania i pisania. Program zawiera 53 ćwiczenia, które koncentrują się na kluczowych obszarach, takich jak:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Uwaga słuchowa i pamięć słuchowa.</li> <li>2. Różnicowanie cech dźwięków niewerbalnych (natężenie, wysokość, tempo, czas trwania).</li> <li>3. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej częstotliwości.</li> <li>4. Umiejętność różnicowania i zapamiętywania sekwencji dźwięków o różnej długości.</li> <li>5. Spostrzeganie głosek w nagłosie i wygłosie wyrazów.</li> <li>6. Różnicowanie głosek w wyrazach, np. [s/si-s-sz, k-g, b-p itp.]</li> <li>7. Różnicowanie paronimów.</li> <li>8. Rozumienie mowy - dopasowywanie obrazków do usłyszonej treści.</li> <li>9. Rozumienie mowy w tle akustycznym [słowa i zdania].</li> </ol> <p>SłuchKids jest przeznaczony zarówno dla dzieci z normatywnym rozwojem psychoruchowym, jako forma profilaktyki i zapobiegania nieprawidłowościom w rozwoju funkcji słuchowych i mowy, jak i dla dzieci z zaburzeniami rozwojowymi, jako forma terapii w przypadkach takich jak:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nieprawidłowy rozwój funkcji słuchowych</li> <li>• Zaburzenia przetwarzania słuchowego <ul style="list-style-type: none"> <li>• Opóźniony rozwój mowy</li> <li>• Zaburzenia artykulacyjne</li> <li>• Spektrum autyzmu</li> <li>• Afazja dziecięca</li> </ul> </li> <li>• Trudności w opanowaniu umiejętności czytania i pisania</li> </ul> <p>Program SłuchKids można realizować w różnych warunkach, co czyni go elastycznym i dostosowanym do potrzeb dzieci. Terapia może być realizowana:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• w warunkach gabinetowych z udziałem terapeutów, takich jak: logopedzi, pedagodzy, psychologowie oraz terapeuci integracji sensorycznej, w ramach indywidualnej terapii lub zajęć grupowych,</li> <li>• w warunkach domowych przy wsparciu rodziców, po odpowiednim instruktarzu udzielonym przez terapeutę, co stanowi doskonałe uzupełnienie terapii specjalistycznej.</li> </ul> <p>Dzięki programowi SłuchKids dzieci zyskują szansę na rozwój swoich umiejętności słuchowych, co przekłada się na poprawę ich komunikacji, mowy oraz umiejętności czytania i pisania, a tym samym na lepszą jakość życia i większe możliwości w przyszłości.</p> <p>Do programu SłuchKids zalecany jest zakup słuchawek 085787 (sprzedawane osobno).</p> <p>Wymagania sprzętowe:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Komputer, tablet</li> <li>• Windows 11, Android min. 9.0, MacOS Sonoma</li> <li>• RAM min. 4GB</li> <li>• Aktualna przeglądarka internetowa</li> </ul> <p>Przed rozpoczęciem korzystania z aplikacji należy upewnić się, że urządzenie spełnia powyższe wymagania. Licencja bezterminowa na 1 użytkownika.</p> <p>Sprawdź wersję demo: <a href="https://www.sluchkids.pl/demo/">https://www.sluchkids.pl/demo/</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wyrób medyczny - klasa I</li> </ul>		<p><b>2. Cyfrowe materiały edukacyjne - wykorzystywane do użytku służbowego dla nauczyciela</b></p>
---	--------	---	---	---	---	---

7	199165	Akademia Bambika - pakiet MED	1	<p>Akademia Bambika to multimedialny program edukacyjno-terapeutyczny przeznaczony dla dzieci w wieku od 5 do 8 lat. Stanowi wsparcie dla logopedów, pedagogów i nauczycieli, a także świetnie sprawdza się podczas zajęć rewalidacyjnych, świetlicowych oraz w pracy indywidualnej w domu.</p> <p>Program wspomaga proces ogólnego kształcenia: rozwija podstawowe umiejętności edukacyjne oraz stymuluje funkcje poznawcze - spostrzeganie wzrokowe i słuchowe, myślenie i mowę. Umożliwia również doskonalenie koncentracji, pamięci, samodzielnego myślenia, rozwiązywania problemów, wyrażania emocji oraz kompetencji społecznych. Poszerza wiedzę dziecka w zakresie zasad bezpieczeństwa, higieny, zdrowia i dobrego zachowania. Dołączone karty pracy pozwalają dodatkowo ćwiczyć grafomotorykę, koordynację wzrokowo-ruchową i orientację przestrzenną. Motywem przewodnim programu jest zwiedzanie Akademii Bambika mieszczącej się w starym zamku. Dziecko, prowadzone przez mądrego i przyjaznego smoka Bambika, odkrywa kolejne komnaty, w których czekają na nie różnorodne zadania i przygody. Za ich wykonanie zdobywa tytuły Mistrza, a po ukończeniu całego programu - Puchar Akademii. Program składa się z pięciu części, z których każda rozwija inną umiejętność. Istnieje możliwość zakupu dostępu do poszczególnych modułów wraz z odpowiednimi kartami pracy, jednak pełen program zapewnia kompleksową stymulację wszystkich kluczowych procesów poznawczych. Zakup całosci umożliwia także korzystanie z materiałów do monitorowania postępów dziecka oraz przygotowania nagrody - Pucharu Akademii.</p> <p>Dodatkowymi zaletami programu są:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ciekawa i kolorowa szata graficzna,</li> <li>• łatwość obsługi i przejrzysta nawigacja,</li> <li>• dostosowanie zadań do dzieci, które jeszcze nie czytają lub mają kłopoty z samodzielnym czytaniem - po najechaniu kursorem na postać Bambika, polecenia i teksty czyta lektor (lub materiał podany jest w formie graficznej),</li> <li>• możliwość wielokrotnego powtarzania zadania i wrócenia do treści, którą dziecko chce sobie przypomnieć, stworzenie jednolitego dla wszystkich zadań systemu motywacyjnego - smok Bambik informuje dziecko o poprawności wykonania zadania, często wypowiada słowną pochwałę lub w przypadku nieprawidłowych odpowiedzi, zachęca do dalszej pracy.</li> </ul> <p>Akademia Bambika - pakiet, zawiera 5 części programu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• BIBLIOTEKA,</li> <li>• LABORATORIUM,</li> <li>• STUDIO NAGRAŃ,</li> <li>• ŚWIETLICA,</li> <li>• PLAC ZABAW,</li> </ul> <p>oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań.</p> <p>W skład zestawu wchodzi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• klucz dostępowy,</li> <li>• naklejki,</li> <li>• książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii.</li> </ul> <p>Minimalne wymagania systemowe:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB</li> <li>2. Windows 10 i wyższy 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 512 MB, Karta dźwiękowa</li> </ol> <p>Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska.</p> <p>UWAGA: Słuchawki dołączone gratis jako element zestawu.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• od 5 lat</li> <li>• wyrób medyczny - klasa I</li> </ul>		<p><b>2. Cyfrowe materiały edukacyjne - wykorzystywane do użytku służbowego dla nauczyciela</b></p>
---	--------	-------------------------------	---	---	---	---

8	199339	Zabawy z głoskami	1	<p>Innowacyjny program multimedialny, który zamienia często żmudną terapię logopedyczną w fascynującą przygodę. Dzięki interaktywnym ćwiczeniom dzieci uczą się poprawnej artykulacji w formie zabawy, co znacząco zwiększa ich motywację i zaangażowanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Indywidualne podejście do każdego dziecka - program pozwala dopasować poziom trudności do możliwości dziecka, zapewniając naukę w tempie komfortowym i skutecznym;</li> <li>• Kompleksowa terapia aż 13 trudnych głosek - zawiera 136 atrakcyjnych ćwiczeń obejmujących wszystkie głoski kluczowe w rozwoju mowy, od najprostszyc dźwięków u 3-latków po trudną głoskę "r" u starszych dzieci;</li> <li>• Systematyczne i logiczne ćwiczenia - każda głoska opracowana jest od sylab, przez wyrazy i zwroty, aż po pełne zdania, co umożliwia płynne przenoszenie poprawnej wymowy do codziennego języka. Głoska "r" ma dodatkowe, specjalistyczne ćwiczenia przygotowujące narządy artykulacyjne;</li> <li>• Zabawa, która uczy - na końcu każdego zestawu dzieci mogą zagrać w interaktywną grę memo, utrwalającą efekty terapii i czyniącą naukę przyjemną;</li> <li>• Skuteczność w różnych sytuacjach komunikacyjnych - materiał językowy został tak dobrany, aby dziecko ćwiczyło głoski w różnych pozycjach w wyrazie - na początku, w środku i na końcu, co wspomaga eliminowanie wadliwej wymowy w codziennych rozmowach.</li> </ul> <p>Dlaczego "Zabawy z głoskami" wyróżnia się spośród innych programów</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stopniowanie trudności - pozwala na indywidualne tempo pracy i uniknięcie frustracji dziecka.</li> <li>• Multimedialny charakter - interaktywne ćwiczenia są atrakcyjniejsze niż tradycyjne karty obrazkowe czy papierowe materiały.</li> <li>• Zabawa zamiast nudy - forma gry i kolorowa oprawa graficzna podnoszą zaangażowanie i sprawiają, że dzieci chętnie wracają do ćwiczeń.</li> <li>• Praktyczne zastosowanie - efekty pracy szybko przekładają się na poprawę komunikacji dziecka w domu, przedszkolu czy szkole</li> <li>• Oszczędność czasu terapeuty - gotowe zestawy ćwiczeń ułatwiają planowanie zajęć i skracają przygotowania.</li> </ul> <p>Zabawy z głoskami to nie tylko program - to inwestycja w lepszy start dziecka w życie społeczne, edukacyjne i emocjonalne. Pomóż dziecku mówić pewnie i wyraźnie - bo wyraźna wymowa to lepsza przyszłość!</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• licencja bezterminowa na 3 stanowiska</li> <li>• wymagania systemowe: Android min. 8.0 procesor min. Intel/Radeon CPU 500MHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB</li> </ul>		<p><b>6. Cyfrowe materiały ćwiczeniowe - wykorzystywane do bezpośredniej pracy z dziećmi ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi</b></p>
---	--------	-------------------	---	--	---	---