

CYFROWY UCZEŃ 2025



Pakiet 2 rozszerzony "Rozwój cyfrowy"

Cel: stworzenie małej cyfrowej pracowni w przedszkolu



Wartość brutto pakietu: **37 500 PLN**

OSZCZĘDNOŚĆ
4 553,50 ZŁ

Kod: ZEST6337

Lp.	Kod towaru	Nazwa towaru	Ilość	Opis produktu	Zdjęcie
1	ZEST6306	Laptop Lenovo ThinkBook 16 G7 ULT5 16GB 512GB WIN11PRO EDU i mysz bezprzewodowa	5	To wszechstronny laptop, który sprosta wszelkim wymaganiom, oferując połączenie wydajności, mobilności i bezpieczeństwa. SPECYFIKACJA: Procesor: Intel® Core™ Ultra 5 125U (rdzenie E do 3.60 GHz, rdzenie P do 4.30 GHz) Pamięć RAM: 16 GB DDR5-5600 MHz (SODIMM) - można rozszerzyć do 64 GB Dysk: Dysk SSD 512 GB M.2 2242 PCIe Gen4 TLC Karta graficzna: Intel Graphics Zintegrowana Przekątna ekranu: 16" Rozdzielczość: 1920x1200 System operacyjny: Windows 11 Pro (EDU) Klawiatura: podświetlana Matryca: matowa Bateria: 3-ogniowa bateria litowo-polimerowa 45 Wh Moc głośników: 2 x 2W Zasilacz: Zasilacz USB-C 65W, 90% PCC, 3-pinowy, EU Sieć bezprzewodowa: Wi-Fi 6E 2x2 AX oraz Bluetooth® 5.1 lub wyższy Obudowa: Aluminium (Góra), PC-ABS (Dół) Porty: 1x USB-A (USB 5Gbps / USB 3.2 Gen 1); 1x USB-A (USB 5Gbps / USB 3.2 Gen 1), Always On; 1x USB-C® (USB 10Gbps / USB 3.2 Gen 2), with USB PD 3.0 and DisplayPort™ 1.4; 1x USB-C® (Thunderbolt™ 4 / USB4® 40Gbps), with USB PD 3.0 and DisplayPort™ 2.1; 1x HDMI® 2.1, up to 4K/60Hz; 1x Headphone / microphone combo jack (3.5mm); 1x Ethernet (RJ-45); 1x SD card reader Gniazda: 2 gniazda + 1 slot wolny	

				ESPERANZA OPTYCZNA MYSZ BEZPRZEWODOWA 3D ANTARES CZARNA Bezprzewodowa myszka optyczna przeznaczona do komputerów stacjonarnych i notebooków. Posiada funkcjonalny, łatwy w transporcie z laptopem, oszczędzający miejsce, trudny do przypadkowego uszkodzenia odbiornik Nano. Cicha rolka przewijania oraz specjalna powłoka gumowa na elementach stykających się z dłonią zapewniają niezwykle wysoki komfort pracy i sprawiają, że myszka jest miła w dotyku. Delikatna poświata płynąca z okienka znajdującego się nad rolką ułatwia pracę w ciemności i jednocześnie nie razi w oczy. Dzięki ergonomicznemu kształtowi myszka idealnie leży w dłoni i nie powoduje zmęczenia w czasie pracy. Dane techniczne: Interfejs: 2.4GHz Rozdzielczość DPI/CPI: 1000 Sensor: Optyczny Ilość przycisków: 3 Zasięg pracy: aż do 10m	
2	085798	Tablet Lenovo Idea Tab Pro 12,7 cali	4	Lenovo Idea Tab Pro ZAE50025PL to nowoczesny tablet klasy premium, zaprojektowany z myślą o wysokiej wydajności, mobilności i komforcie pracy. Specyfikacja techniczna: Procesor: MediaTek Dimensity 8300 (8 rdzeni: 1x A715 @3.35 GHz + 3x A715 @3.2 GHz + 4x A510 @2.2 GHz) Grafika: Zintegrowana ARM G615 MC5 Pamięć: 8 GB LPDDR5x (włutowana) Czytnik kart: microSD (obsługuje karty do 1 TB, exFAT) Przekątna wyświetlacza: 12.7" Rozdzielczość: 2944 x 1840 (3K) Technologia: LTPS, dotykowy, błyszczący, 400 nitów, 144 Hz Multi-touch: 10-punktowy Głośniki: 4 głośniki JBL® z Dolby Atmos® Mikrofony: podwójne Aparaty: przedni 8 MP, tylny 13 MP z lampą błyskową Pojemność baterii: 10 200 mAh (typowa) Ładowarka: 45 W (5~11V / 4.5A maks.) Łączność: Wi-Fi: Wi-Fi 6E (802.11ax 2x2), Bluetooth 5.3, GPS + GLONASS + Galileo Porty: 1x USB-C (USB 3.2 Gen 1, 5 Gbps, ładowanie, DP-Out, audio), 1x microSD, 1x pogo pin (3-punktowy) Obudowa: metalowa System operacyjny: Android 14 lub nowszy Bezpieczeństwo: Czytnik linii papilarnych zintegrowany z przyciskiem zasilania	

3	821230	Photon STEAM Junior - zestaw z robotem	1	Zestaw został zaprojektowany z myślą o kompleksowym rozwoju dzieci w wieku przedszkolnym (3-6 lat). W zależności od ćwiczenia, dzieci lub nauczyciel sterują działaniami robota. Mogą wprawiać go w ruch (za pomocą joysticka, rysowania trasy i programowania z wykorzystaniem bloczków) lub odczytywać jego działania (zmiany koloru czułek i oczu, odtwarzane dźwięki). W niektórych aktywnościach dzieci mogą wchodzić w interakcję z robotem, np. aktywować jego działanie poprzez dotyk lub klaskanie. Dzięki ćwiczeniom dołączonym do zestawu zadbasz o: * Rozwój poznawczy * Rozwój społeczny * Rozwój emocjonalny * Rozwój fizyczny * Rozwój emocjonalny * Rozwój fizyczny W zestawie nauczyciel znajdzie: robota Photon, 50 pomysłów na zajęcia oraz akcesoria niezbędne do przeprowadzenia zaplanowanych aktywności: dwie maty edukacyjne, kostkę edukacyjną, zestaw kart (A5) i pakiet fiszek, zestaw patyczków do liczenia i gumowych opasek na ręce, scenariusze	
4	199165N + 199165N/A	Akademia Bambika - pakiet MED + słuchawki	1	Akademia Bambika to program multimedialny przygotowany z myślą o dzieciach w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym (od 5 do 8 lat), będący wsparciem dla logopedów, pedagogów i nauczycieli. Z powodzeniem może być również stosowany podczas zajęć rewalidacyjnych, świetlicowych oraz indywidualnie w domu. Ma wspomagać proces ogólnego kształcenia - wspierać nabywanie podstawowych umiejętności edukacyjnych oraz stymulować rozwój poznawczy: spostrzeganie wzrokowe i słuchowe, myślenie, mówienie. Program umożliwia również doskonalenie koncentracji uwagi, pamięci, rozwija samodzielne myślenie, zdolność rozwiązywania problemów, umiejętność wyrażania emocji, a także umiejętności społeczne. Wzbogaca wiedzę dziecka z zakresu przestrzegania zasad bezpieczeństwa, dbania o higienę i zdrowie, przypomina o normach dobrego zachowania. Karty pracy dają także dodatkową możliwość ćwiczenia przez dziecko grafomotoryki, koordynacji wzrokowo-ruchowej oraz orientacji przestrzennej. Motywy przewodnim programu jest zwiedzanie przez dziecko Akademii Bambika, mieszczącej się w starym zamku. Bambik - mądry i przyjazny smok oprowadza po kolejnych komnatach zamczyska, a w każdej z nich na dzieci czeka wiele ciekawych przygód i zadań. Nagrodą za ich rozwiązanie jest zdobywanie kolejnych tytułów Mistrza oraz - po przejściu całego programu - Pucharu Akademii. Pakiet zawiera 5 części programu: * BIBLIOTEKA * LABORATORIUM * STUDIO NAGRAŃ * ŚWIETLICA * PLAC ZABAW * oraz część dodatkową SALA PLASTYCZNA, zawierającą karty pracy do wybranych zadań. W skład zestawu wchodzi: – klucz dostępu; – słuchawki 1 szt. (wymagane do pracy z modułami STUDIO NAGRAŃ i ŚWIETLICA; dodatkowe słuchawki do zakupienia oddzielnie - kod: 085186); – naklejki; – książeczka postępów dziecka oraz szablon do wykonania Pucharu Akademii.	

				Wymagania systemowe: • Windows XP 32/64-bit + Service Pack 3 + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa • Windows Vista/7/8/10 64-bit + DirectX 9.0c procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 3GB, Video RAM 1GB, karta dźwiękowa • Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB Użytkowanie programu wymaga dostępu do internetu. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska.	
5	BOTSET013-PL	LOGI miniBot - Robot z pakietem Odkrywaj świat	1	To idealne rozwiązanie dla nauczycieli i rodziców, którzy chcą wspierać naukę poprzez zabawę, bez konieczności korzystania z ekranów i skomplikowanych urządzeń. Zestaw tematycznych kart wraz z robotem LOGI miniBot, wprowadza dzieci w świat zwierząt domowych, podwórkowych i dzikich, cztery pory roku, świat zmysłów oraz budowę człowieka, kolory czy instrumenty. Dzięki funkcji rozpoznawania kart tematycznych robot automatycznie odtwarza poprawną wymowę słów. W skład zestawu wchodzi: BOT2023 LOGI miniBot - robot mówiący, wersja 1 BOT1203-PL LOGI miniBot - części ciała BOT1199-PL LOGI miniBot - zwierzęta - odgłosy i nazwy BOT1228-UNI LOGI miniBot - 4 pory roku BOT1210-PL LOGI miniBot - zmysły BOT1209-PL LOGI miniBot - kolory BOT1208-PL LOGI miniBot - instrumenty	

6	135256	JumboEdu - wersja 3- stanowiskowa	1	JumboEdu to innowacyjny, interaktywny program edukacyjny zaprojektowany specjalnie dla dzieci w wieku przedszkolnym/wczesnoszkolnym. JumboEdu to aż 1200 starannie zaprojektowanych interaktywnych plansz posegregowanych w 4 pory roku, każda z nich zawiera 6 kategorii po 50 plansz dzięki którym dzieci ćwiczą: 1. myślenie logiczne, 2. myślenie przyczynowo – skutkowe, 3. myślenie symboliczne, 4. tworzenie sekwencji, 5. wykluczanie elementów ze zbioru, 6. wnioskowanie, 7. pamięć, 8. refleks, 9. myślenie przez analogię, 10. koncentrację uwagi, 11. percepcję wzrokową, 12. percepcję słuchową, 13. klasyfikowanie, 14. sprawność grafomotoryczną, 15. wyobraźnię, 16. orientację w schemacie ciała i przestrzeni, 17. umiejętności matematyczne – przeliczanie, tworzenie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, porównywanie zbiorów, 18. czytanie, 19. sprawność manualną i grafomotoryczną, 20. oraz rozwijają zasób słownictwa, wiedzę ogólną i kompetencje społeczno – emocjonalne. Nasz nowoczesny program został dostosowany do podstawy programowej wychowania szkolnego oraz przedszkolnego. Program zawiera 2 rodzaje plansz: 1. Interaktywne plansze statyczne – wymagające kreślenia, przesuwania, uzupełniania, zaznaczania, przyciskania, wpisywania, 2. Interaktywne plansze dynamiczne – wymagające interaktywnego reagowania – łapania, dotykania elementów w ruchu, dopasowywania. Licencjonowanie oraz wymagania sprzętowo-systemowe Licencja przeznaczona dla użytkownika instytucjonalnego. Typ licencji: 3 stanowiska Aplikacja w celu działania wymaga dostępu do Internetu w trybie on-line. Oprogramowanie działa poprawnie na większości urządzeń typu: • Tablety • Smartfony z systemem Android oraz IO • Komputery stacjonarne, laptopy z systemem Microsoft Windows oraz Linux • Tablice interaktywne • Monitory interaktywne Wymagania oprogramowania 1. Windows Vista/7/8/10 64-bit a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 2. Mac OS X 10.7 64-bit a. procesor dwu rdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa 3. Android min. 9.0, 4. IOS min 10.3.4 a. dwurdzeniowy 1.8GHz, RAM 2GB, Video RAM 512MB, karta dźwiękowa	
---	--------	--------------------------------------	---	---	---

7	821901	Edu Stick długopis 3D - zestaw w piórniku	1	Długopis umożliwia przeprowadzenie wielu godzin lekcji z różnych przedmiotów w oparciu o druk 3D. Długopis EDUstick: • Jest uniwersalny, gdyż pracuje na najbardziej popularnych filamentach 1,75mm (np. PLA, ABS). • Posiada 8 różnych trybów prędkości. • Posiada wyłącznik bezpieczeństwa przy braku użytkownika. • Jest wspierany przez wyświetlacz LED i kontrolki użytkownika. • Ma tryb ręczny i automatyczny. • Jest wyposażony w specjalnie przygotowane opakowania dla szkół i dzieci. • Może pracować bez ładowarki dzięki powerbankowi. • Zapewnia najwyższą jakość użytkowania. Skład zestawu: • długopis 3D, 1 szt. • powerbank, 1 szt. • ładowarka, 1 szt. • podkładka do druku, 1 szt. • filamenty, 12 szt. po 3 m • instrukcja obsługi • Piórniki: 21 x 11 x 8cm Specyfikacja techniczna: • Długopis: - Szerokość dyszy: 0,7 mm. - Rozmiar filamentu: 1,75mm - Prędkość: do 120 cm/min - Zakres temperatur: 60 ~ 245 °C - Parametry zasilania: 5V, 2A - Wyświetlacz LED - Rodzaje filamentów (1,75mm): PCL, PLA, PET-G, ABS - Rozmiar: 18,4 x 3 cm - Waga: 63 g • Powerbank: - Pojemność: 10 000 mAh - Parametry zasilania: 5V, 2A	
---	--------	---	---	---	---

8	LEGO45620	LEGO® Education Nauki przyrodnicze i ścisłe 5+	4	Rozwiązanie LEGO® Education Nauki przyrodnicze i ścisłe zostało zaprojektowane z myślą o osiągnięciu lepszych wyników w nauce z przedmiotów przyrodniczych i ścisłych. Zestaw umożliwia przeprowadzenie lekcji dla dzieci w wieku od 5 lat. Każdy z uczniów ma szansę na odniesienie sukcesu dzięki współpracy z rówieśnikami, w trakcie praktycznego rozwiązywania problemów naukowych. Zestaw zawiera klocki LEGO®, instrukcje budowania, interaktywny sprzęt i kabel USB do ładowania, dzięki czemu angażuje uczniów, zmieniając klasę w swoiste centrum ciekawości, w którym aż kipi od ekscytujących odkryć. Zestaw ten zawiera ponad 40 dostosowanych do założeń podstawy programowej lekcji, opartych na dociekaniu, które są wyjątkowo intuicyjne w przygotowaniu i realizacji. Dzięki temu można maksymalnie wykorzystać czas zajęć i zapewnić natychmiastowe zaangażowanie uczniów w klasie. Podczas lekcji dostosowanych do wieku, uczniowie mierzą się z zagadnieniami naukowymi w praktyce, wspólnie opracowując rozwiązania. Zachwyć uczniów opartym na dociekaniach, odkrywaniem pojęć naukowych. ZAWARTOŚĆ ZESTAWU: • 40 rozpisanych lekcji zgodnych z aktualną podstawą programową Dostosowane do wymagań podstawy programowej przedmiotów przyrodniczych i ścisłych lekcje są gotowe do wykorzystania wśród uczniów w wieku od 5 lat. Zaprojektowane z myślą o różnych metodach nauczania, rozbudzaniu ciekawości i angażowaniu uczniów w lekcje. Dzieci w trakcie zajęć budują model LEGO®, który stanowi punkt wyjścia do tematu lekcji. • portal dla nauczycieli Każdy zestaw zawiera bezpłatny i nieograniczony dostęp do portalu dla nauczycieli LEGO® Education Science Teacher Portal. Nauczyciele mają do dyspozycji szczegółowe, pięcioetapowe plany lekcji, prezentacje, notatki ułatwiające przygotowanie i prowadzenie lekcji. Dzięki gotowym materiałom nauczyciele zyskują cenny czas i nie muszą sami opracowywać konspektu zajęć. • klocki i nie tylko • ponad 277 klocków LEGO® • podwójny silnik • instrukcje budowania • kabel USB do ładowania Jeden zestaw przeznaczony jest do pracy z grupą czterech uczniów. <i>Posiada WCAG</i>	
---	-----------	--	---	---	---

9	199339	Zabawy z głoskami	1	Innowacyjny program multimedialny, który zamienia często żmudną terapię logopedyczną w fascynującą przygodę. Dzięki interaktywnym ćwiczeniom dzieci uczą się poprawnej artykulacji w formie zabawy, co znacząco zwiększa ich motywację i zaangażowanie. • Indywidualne podejście do każdego dziecka • Kompleksowa terapia aż 13 trudnych głosek Zawiera aż 136 atrakcyjnych ćwiczeń obejmujących wszystkie głoski pojawiające się w kluczowych etapach rozwoju mowy – od najprostszych dźwięków u 3-latków po najtrudniejszą głoskę "r" u starszych dzieci. • Systematyczne i logiczne ćwiczenia • Zabawa, która uczy. Na końcu każdego zestawu czeka interaktywna gra memo, która utrwała efekty terapii i sprawia, że nauka staje się przyjemnością. • Skuteczność w różnych sytuacjach komunikacyjnych Dlaczego program wyróżnia się spośród innych: • Stopniowanie trudności – pozwala na indywidualne tempo pracy i uniknięcie frustracji dziecka. • Multimedialny charakter – interaktywne ćwiczenia są atrakcyjniejsze niż tradycyjne karty obrazkowe czy papierowe materiały. • Zabawa zamiast nudy – forma gry i kolorowa oprawa graficzna podnoszą zaangażowanie i sprawiają, że dzieci chętnie wracają do ćwiczeń. • Praktyczne zastosowanie – efekty pracy szybko przekładają się na poprawę komunikacji dziecka w domu, przedszkolu czy szkole. • Oszczędność czasu terapeuty – gotowe zestawy ćwiczeń ułatwiają planowanie zajęć i skracają przygotowania. licencja bezterminowa na 3 stanowiska wymagania systemowe: Android min. 5.0, procesor min. Core Duo 1.8GHz, RAM 1GB, Video RAM 512MB	
---	--------	-------------------	---	---	---