

SCENARIUSZ ZAJĘĆ Z ROBOTEM EDUKACYJNYM PHOTON

PT. "MASZYNA GOLDBERGA"

Opracowała: **Ewelina Sołdan**

Czas trwania: **90 min**

Grupa odbiorcza: **7 do 10 lat**

Odniesienia do podstawy programowej:

Uczeń:

- określa i prezentuje wzajemne położenie przedmiotów na płaszczyźnie i w przestrzeni; określa i prezentuje kierunek ruchu przedmiotów oraz osób
- posługuje się pojęciami: pion, poziom, skos;
- wykorzystuje pracę zespołową w procesie uczenia się, w tym przyjmując rolę lidera zespołu i komunikuje się za pomocą nowych technologii;
- wydziera, wycina, składa, przylepia
- wykonuje prace, modele, rekwizyty, impresje plastyczne
- planuje i realizuje własne projekty/prace; realizując te projekty/prace współdziała w grupie.

Pomoce dydaktyczne:

Roboty marki Photon™

- balon
- szpilka lub pinezka
- piłeczka ping pongowa
- kartony
- tutki po papierze toaletowym i puste butelki
- drewniane klocki
- domino, Jenga
- samochodziki
- sznurek
- taśma klejąca
- inne materiały znajdujące się w klasie



CZĘŚĆ WSTĘPNA

Nauczyciel wyświetla uczniom film z największą maszyną Goldberga pochodzący z oficjalnego kanału na YouTube Rekordów Guinnessa - <https://youtu.be/RBOqfLVCDv8>

CZĘŚĆ GŁÓWNA

- Nauczyciel planuje z uczniami własną wersję maszyny, która uruchomi Robota marki Photon™ poprzez
- wydanie głośnego dźwięku.
- Wskazówka! Zaczynicie od przetestowania prostej maszyny złożonej z jednej sekcji np. klocek spadający
- na podłogę. Następnie dodawajcie po jednej sekcji według pomysłu uczniów. Pamiętajcie, żeby testować
- swoją maszynę jak najczęściej!

TEMATY DO DYSKUSJI

- Co to jest związek przyczynowo – skutkowy?
- Do czego wykorzystywane są takie maszyny?

CIEKAWOSTKI

- Na całym świecie organizowane są różne konkursy związane z budową maszyn Goldberga.
- Rude Goldberg był ilustratorem i wynalazcą

